

La revista de los jóvenes artistas

# iDibusi!

¿Cuál es el día  
**MÁS GAMBERRO**  
tele?

ESCANEO REALIZADO POR

tele.



**Bugs Bunny**

el personaje del mes

Más pelis para este verano



¡NUEVA SECCIÓN!

漫画

**DIBUMANGA**





Llega el primer libro recopilatorio de ¡DIBUS!

# Dibújalo

Por fin llega el primer libro recopilatorio de ¡Dibus! La sección Dibújalo, con los carismáticos Mister X y el Pato Torcuato como protagonistas, será la primera que podrás encontrar en las librerías.

► Todas las entregas recopiladas en un fantástico volumen. ¡Ahora aprender a dibujar será más sencillo que nunca!

► Encontrarás nuevas lecciones, trucos y cómics que no han aparecido en la revista, creados exclusivamente para el libro.

► Contiene todas las tiras cómicas de Mister X. Además de aprender a dibujar, ¡te lo pasarás bomba!

► Si sigues todos los ejercicios del libro, tendrás horas y horas de entretenimiento con el lápiz y el papel.

¡SIGUE ATENTO Y TE DAREMOS MÁS PISTAS EL PRÓXIMO MES!

## LECCIONES DEL LIBRO

- La rotulación
  - Las viñetas
  - El ambiente
  - Las caras
  - Las expresiones
  - El lenguaje corporal
  - La perspectiva
  - Los ángulos de mira
  - La luz y sombra
  - El volumen
  - Los símbolos gráficos
  - Los planos
- ¡Y mucho más!



96 págs.  
Rústica con solapas  
15,00 €



# iDIBUS!

# Sumario:

**iDIBUS! N°30**  
**Septiembre 2002**

Director: Mary Molina.

Consejo de redacción: Montserrat, Mónica Frias, Samuel García, Mónica Miralles, Oscar Valiente.

Jefe de Marketing: Samuel García.

Maquetación: Manu Ansemil y Joan Moreno.

Colaboradores: Nintendo Acción, Álex López, Darío Adanti, Eulalia Dolz, Álex Filo, Estudio Fenix, Sam G.C., David Ramírez, Juanjo Sarlo, Daniel Torres, Tomás Pardo, Athos y Enrique Carlos, Paco Galindo, Francis Portela, Estudio Canibal, Abraham Trapián, Manu Ansemil.

Edita: NORMA Editorial, S.A.

Presidente: Rafael Martínez.

Director General: Oscar Valiente.

Director Financiero: Vicente Campos.

Adjunto a la Dirección: Pepe Martínez.

Editor: Carlos M. Miralles.

Redacción: Libertad Aguilera, Cristina Doncel y Mary Molina.

Marketing: Mónica Frias.

Derechos Internacionales: Jose Pignatelli.

Representación de Autores: Jesusa Iglesias.

Jefe de Producción: María Marín.

Coordinación de producción: Flor Castellanos.

Preimpresión: Valentín Chera y Héctor Tomás.

Diseño Gráfico: Vanessa Martínez, Samuel García, Manu Ansemil, Verónica Pérez, Joan Moreno y Jordi Carlos.

Internet: Martín Garcés.

Contacto: Rocío y Raul Coll.

Departamento Comercial: Mar Rodríguez, Jordi Burgos, Cristina Sáenz y Rebeca Martínez.

Venta por correo: José Cardenal.

Distribución: Xavi Doménech, Sergio Gómez y Toni Bueno.

Prensa: Josefina Blaya.

Ayudante de prensa: Verónica Lopera.

Redacción  
c/Fluvià, 89. 08019 - Barcelona  
Tel.: 93 303 40 38. Fax: 93 303 68 31  
dibus@normaeditorial.com

Marketing y Publicidad  
Mónica Frias  
Tel.: 93 303 68 36. Fax: 93 303 68 31  
marketing@normaeditorial.com  
c/Fluvià, 89. 08019 - Barcelona

Controlado por control

Imprime  
Litografía RUSES

Distribuye  
MODE SERVICE  
(Tel.: 91 902 11 13 15)

ISSN  
1576-222-X

Depósito legal  
B-52786-2000

iDIBUS! no se hace responsable de las opiniones vertidas por sus colaboradores. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. iDIBUS! © 2002 NORMA Editorial. Las imágenes son propiedad de sus respectivos propietarios, y han sido utilizadas con fines informativos. Las obras gráficas son © de sus respectivos autores o propietarios.

**NORMA**  
**Editorial**

www.NormaEditorial.com

## BIENVENIDO

Aquí estamos un mes más contigo, dibucolega. Ya te habrás dado cuenta de los cambios que hay en este número... **EL CLUB DIBUS** vuelve a su formato original, dentro de la revista, con 10 divertidísimas páginas. Estrenamos nueva sección, a petición de muchos de vosotros, **Dibumanga**, donde te reseñamos las novedades de este género del cómic y de la animación que tanto te gusta, el manga. Te contamos de qué van las pelis de este final de temporada veraniega junto a flipantes fotos. Sí, hablamos de **MEN IN BLACK II** y de **DORAEMON Y LOS PIRATAS DE LOS MARES DEL SUR**. También tenemos una entrevista con los creativos de **FINAL FANTASY X** y un divertido reportaje con los personajillos más gamberretes de la pequeña pantalla. Y ahora... ¡ya puedes pasar la página, dibucolega!

nueva sección

## DIBUMANGA

Después de tanto pedirlo... ¡al fin llega la sección de manga y anime! En estas dos páginas encontrarás información sobre tus manga y pelis de anime preferidas.

## CONCURSO LA TIRA CÓMICA

CONCURSO LA TIRA CÓMICA  
Revista ¡Dibus!  
c/Fluvià, 89  
08019 Barcelona.

Y el ganador de este mes es... ¡Pelayo Fernández Rodríguez! Nuestro ganador homenajea a E.T. en este divertido gag. ¡Nuestras más sinceras felicitaciones, Pelayo! ¡Has ganado un increíble lote de cómics!

UN INTRUSO EN CASA





# Los cómics de DIBUS

## 8 COSMO

Daniel Torres

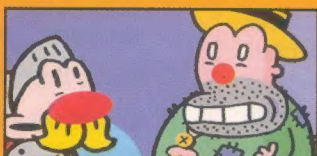
Un astronauta llega a un desconocido planeta y planta allí su bandera, pero... una inesperada sorpresa le aguarda.



## 13 WILFREDO EL CABALLERO

Dario Adanti

¡Ya tenemos ganador! Dos nuevos personajes, inventados por uno de vosotros, entran en escena junto al despistado Wilfredo.



## 14 VICTOR MONSTERS

David Ramirez / Estudio Canibal

A Victor no le gustan los bichos pero, en esta ocasión tendrá que cargar con un escarabajo muy especial.



## 20 GRONALDO BOCANADA

Athos y EnriqueCarlos

Gronallo, Elsa y Bellomoza están perdidos en el bosque, y cuando a Gronaldo empieza a agotársele la paciencia, aparece un voluminoso personaje.



## LA PANDILLA DE DIBU

Alex López

Siguen las aventuras de nuestro duende del dibujo preferido.

Dibu parece que tiene el plan definitivo para derrotar al Dr. Fichancha...

← 3

## 38 DINOKID

David Ramirez

Continúa el combate dialéctico entre Dinokid y Mam-bo... queremos ver, Mamifero Boy. ¡Nos os lo perdáis!



## 38 PEQUEÑO MOSQUITO

Dario Adanti

Pequeño Mosquito aprende nuevas e interesantes técnicas de combate y de camuflaje ninja gracias a su voluntad inquebrantable.



## 70 MI AMIGO EL ORDENADOR

Dario Adanti

Los jugadores siguen divirtiéndose de lo lindo. ¿Los pillarán algún día? ¿Lograrán terminar sus trabajos y entregarlos a tiempo?



## 52 MISTER X

Athos y EnriqueCarlos

Mister X y el pato Torcuato naufragan y van a parar a una isla. ¿Estará habitada? ¡Otro nuevo caso para Mister X!



## 50 TOM

Daniel Torres

A Tom le encanta pintar y hoy lo demuestra coloreando la página de su propio cómic. ¿Quieres ver cómo?



## 48 OPIKU Y JILL

Sam y C. y David Ramirez

Opiku debe empezar su entrenamiento con el maestro Tuba y Jill pero... esta chica tan peculiar no se lo pone nada fácil...





# La pandilla de DiBU

Guión y Dibujo: Alex López



ALLÍ LO TENÉIS, CHICOS. TRAS AQUELLAS MONTAÑAS SE OCULTA EL VALLE DE LAS PLUMILLAS SALVAJES.

PIN Y PLU, SE QUE ES UNA MISIÓN DIFÍCIL, PERO PUESTO QUE SOIS LOS MÁS VELOCES, CREO QUE SOIS LOS INDICADOS PARA CONducIR AL DOCTOR FU-MANCHA AL VALLE.

¡¡QUÉ!!  
¡¡NOSOTROS?!!

¿Y SI NO SOMOS SUFICIENTEMENTE RÁPIDOS Y NOS PILLA?

CLARO, MIRA QUE OPTIMISTA COMO TÚ NO TIENES QUE SERVIR DE SUEÑO A ESE MONSTRUO...

¡¡YA ESTAMOS OTRA VEZ!! ¡¡CON ESE PESIMISMO NO CONSEGUIREMOS NADA!

¿Y SI NOS PERDEMOS Y LO LLEVAMOS AL LUGAR EQUIVOCADO?

NO OS PREOCUPÉS.

YO OS SEGUIRÉ HASTA EL VALLE Y ALLÍ LE DARE EL GOLPE DE GRACIA AL DOCTOR CUANDO ESTE PIERDA SUS FUERZAS TRAS EL ATAQUE DE LAS PLUMILLAS CON MI "ARMA SECRETA".

ESO ME SUENA A EXCUSA BARATA.

SÍ, DIBU, ESTA MUY VISTO EL FINAL ESE EN QUE LOS SECUNDARIOS ARRIESGAN SU VIDA PARA SALVAR LA DEL PROTAGONISTA. YA SERÍA HORA DE IR CAMBIANDO. ¿NO CREES?

SUJÉTAME INKY, SUJÉTAME...  
¡¡¡GRATX!!!



# El Mando

...para que no te pierdas ni una serie

Todavía quedan unos días de calor y de vacaciones antes de volver al cole... así que, ¡a disfrutarlos al máximo! Aún puedes estar delante de la tele un rato sin tener que pensar en los deberes, dibucolega.

## DORAEMON EL GATO CÓSMICO

TVE-2

¡Cuidado, **Nobita**! ¡**Gian** está a punto de alcanzarte! Suerte que tienes a **Doraemon** al lado para pedirle un invento que te saque del apuro. El casco volador y la puerta mágica pueden llevarte allí donde quieras en sólo un segundo, así que no hay problema, no tendrás que soportar otro de sus terribles rancientos...

## EL LABORATORIO DE DEXTER

TVE-1

Las luces y los interruptores se iluminan al fondo del laboratorio... ¡es el nuevo invento de **Dexter**! Tiene unas grandes patas metálicas y en la cabina todo está listo para que el imparable genio lo pilote... ¡Oh, no! ¡Acaba de aparecer **Dee Dee**! ¿Pero qué puede hacer una inocente chica rubia que calza zapatillas de ballet? ¡Pues destrozará todos los planes de su hermano y echará a perder su invento! ¿Lo logrará de nuevo?

## BEYBLADE

Antena 3

Las emocionantes competiciones de **Beyblade** están a punto de comenzar. Cada peonza es distinta y está hecha a la medida de cada competidor. Además, posee un animal que puede lanzar increíbles ataques para derrotar a su adversario. ¡Únete a los beybladers!

## POKÉMON

Telecinco

Todas las semanas descubrirás nuevos **Pokemon** junto a **Artichum** y sus compañeros, **Misty** y **Brock**. Además, ahora **Ash** cuenta con el evolucionado **Bayleef** a su lado. Es mucho más fuerte que su pre-evolución, **Chikorita**, aunque sigue queriendo a **Ash**. A **Pikachu** parecen habérsele pasado los celos y el **Team Rocket** sigue persiguiendo a nuestros amigos. ¿Es que nunca cambiarán?

Bayleef #153



## NORMAN NORMAL

Canal Club Super 3

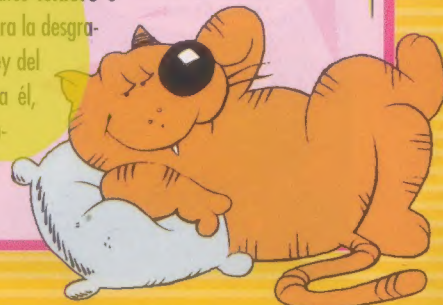
¿Te imaginas cómo sería si todos los miembros de tu familia fueran superhéroes? ¡Incluso el perro! Pues así es el caso de **Norman**, que es el único de la familia que no tiene superpoderes. Pero eso no resulta un problema para él, porque es un chico tranquilo que adora su condición de "normal". ¡Bastante tiene con los deberes y los trabajos de la escuela!



## COMO PERROS Y GATOS

Fox Kids

Todos los fines de semana por la tarde tendréis una sesión de carcajadas con animales tan particulares como los gatos **Isidoro** e **Eek**, a cada cual más ingenioso (para la desgracia de sus dueños). **Isidoro** es el rey del barrio y ningún gato es rival para él, mientras que **Eek** es una simpática adoptada que no te los pierdas!





# DINOSAURIO

Disney Channel

¡No te asustes, dibujocolega! Aunque estos dinosaurios parezcan reales, están en **Disney Channel** para que les acompañes en su gran aventura. **Aladar** es un iguanodonte que ha crecido entre lémures y sólo conoce la paz y la diversión. Un día, la caída de un enorme meteorito cambia las vidas de todos, y **Aladar** y su familia escapan del lugar donde han vivido siempre. Se unen más tarde a un grupo de dinosaurios. **Aladar** conocerá por fin a sus iguales y deberá enfrentarse a **Kron**, el líder de la manada de iguanodontes. Emisión: Sábado 28 a las 21:00 en **El Fantástico Mundo Disney**.



# LA HORA DE LAS PRINCESAS

Toon Disney

**LA SIRENITA** estrena este espacio dedicado a los más pequeños de la casa y se sumerge en las profundidades de tu televisor para recordarnos que todavía nos quedan unos cuantos días de vacaciones. En este nuevo bloque habrá siempre una princesa distinta que contará sus aventuras. Los peques podéis ver a las princesas **Disney** todos los días a las 14:00.



# TOON SALVAJE

Toon Disney

En este especial podremos ver los mejores episodios de **TIMÓN Y PUMBA** y **TANZÁN**. Los tres protagonizarán unas aventuras tan alocadas y unas situaciones tan divertidas que te dejarán boquiabierto y pegado a la pantalla del televisor. Síguelos todos los días de 6:05 a 13:55.



# JAKIE CHAN

Disney Channel +1

Si te gustan las pelis de acción del genial **Jackie Chan**, ¡aquí llega su propia serie de dibujos animados! **Jackie** es un agente de policía que trabaja para el capitán **Black**, pero debe encubrir su identidad con un hipotético trabajo como arqueólogo. En cada capítulo, **Jackie** y su sobrina de 11 años **Jade** recorren el mundo en busca de los talismanes mágicos, que también son codiciados por el malvado **Dark Hand**. Durante sus aventuras contarán con la ayuda de **Uncle**, un experto en magias oscuras. Se emite de lunes a viernes a las 19:05 en **Zona Disney** a partir del 12 de septiembre.



# RUGRATS

MÁS GRANDES Y TRAVIESOS

Nickelodeon

¿Nunca te has preguntado cómo serían **Angélica**, **Chucky**, **Tommy** o **Dil** con unos añitos más? ¡Pues el fin de semana del 21 y el 22 de septiembre podrás verlos! Ya no van a la guardería, sino que algunos, como los gemelos, van al colegio y otros, como **Angélica**, van al instituto.



# LAS SUPERNENAS

Cartoon Network

¡Nuevos episodios! **Pétalo**, **Cactus** y **Burbuja** salvan día tras día la ciudad de **Townsville** de los numerosos villanos que habitan en ella. Además, tienen que hacer lo antes posible de irse a la cama. Recordemos que las niñas todavía van a la guardería y tienen que dormir... ¡No te pierdas sus nuevas y divertidas aventuras!





# [El Noticiero]

## MORTADELO Y FILEMÓN... EN IMAGEN REAL

LA GRAN AVENTURA DE **MORTADELO Y FILEMÓN** es el título de la descacharrante película de imagen real basada en el célebre cómic de Ibáñez que se estrenará en los cines el 11 de octubre. Todavía no nos han dado a conocer los intérpretes de tan carismáticos personajes, pero todo llegará, dibucolegas. Cómo no, también el **Super** y el **Profesor Bacterio** aparecerán en el film y, además, se anuncian intervenciones de personajes de otros cómics del autor como **Rompetechos** y los vecinos de la 13 rue del Percebe. ¡Más información en próximos números!



## BREVES

### 25 AÑOS EDITANDO SUEÑOS

La editorial **Alfaguara** lleva un cuarto de siglo publicando libros infantiles y juveniles de gran calidad. Hay obras para todas las edades y todas las edades. La **HISTORIA INTERMINABLE**, **MARCO**, la **TRILOGÍA DE LOS TRÍPODES**, el **PEQUEÑO NICOLÁS** o **MANOLITO GAFOTES** son sólo algunos ejemplos. Si más bien en lo anterior, quizá alguna de los libros que más te gustan llevan el sello **Alfaguara**.



### SE HARÁ UNA PELI DE BIONICLE

En la isla de **Mata Nui** despierta una deidad maligna, **Makuta**, y sólo los **Toa**, las deidades protectoras de la isla, pueden detenerla. Este es el argumento de **Bionicle de Lego**, las figuras articuladas que ya conoces también de los videojuegos. Pues en 2004 se estrenará una película en 3D basada en estos personajes que promete ser muy espectacular.



## LOS SUPERSÓNICOS CUMPLEN 40 AÑOS

Esta serie seguro que la veían tus padres cuando eran pequeños, pues es un clásico de **Hanna-Barbera** que ya véis los años que cumple. ¡Jadad menos que **Los Supersónicos** viven en una sociedad del futuro donde todo está mecanizado. **George Jetson**, el padre, trabaja hace años en la misma empresa sin dar ni golpe y, junto al resto de la familia, protagoniza divertidos gags que han hecho reír a muchas generaciones de aficionados a los dibujos animados. ¿Te animas a conocerlos? Los tienes en el **Bloque Paramount** de **Cartoon Network** todos los fines de semana.



## LA GIRA DE LAS SUPERNENAS

Las tres **Supernenas** visitaron nuestras costas durante el mes de agosto para conocer a todas sus fans. Desde **Platja d'Aro** (Barcelona), pasando por **Tarragona**, **Valencia** y **Torrevalldia** (Alicante), **Pataló**, **Burbuja** y **Cactus** llegaron hasta **Águilas** (Murcia), **Motril** (Granada) y **Torremolinos** (Málaga) y acabaron su viaje en **Puerto Santa María** (Cádiz). ¿Qué tendrán estas chicas que gustan

tanto? Tienen una fantástica serie de televisión, han salido cuatro videojuegos y, además, se ha estrenado su primera película en el cine. ¡No pueden pedir más! Lo cierto es que están tan contentas que podremos verlas protagonizando nuevos episodios de la serie dentro de nada...



### 7º CONCURSO DE CÓMIC JOVEN DE IGUALADA

Si te encanta dibujar cómics, tienes hasta el 22 de noviembre para presentar tus dibujos al **Concurso de Cómic Joven de Igualada**. El tema es libre y la única condición es que los personajes sean de invención propia. Podéis enviar vuestros trabajos a:

Ajuntament d'Igualada  
Departament de Joventut  
c/ Santa Maria nº10, bajos  
08700 Igualada (Barcelona)

Tenéis más información en:  
[www.dubmanga.net](http://www.dubmanga.net)





**86**  
PIEZAS



El maletín ideal para iniciar a los jóvenes artistas en las distintas técnicas creativas, tales como, óleo, acuarela, ceras, collages y dibujo.

Maletín de Pintura  
86 Piezas  
**10,95 €**

**67**  
PIEZAS

El maletín ideal para iniciar a los jóvenes artistas en las distintas técnicas creativas, tales como, óleo, acuarela, ceras, collages y dibujo.

Maletín de Pintura  
67 Piezas  
**7,95 €**

**Manualidades**  
JUEGA, CREA Y DISEÑA



Pasta de Modelar  
4+1 botes  
**4,95 €**

En esta pizarra puedes dibujar con tiza y con rotulador. También puedes escribir con sus letras y números magnéticos. Incluye un borrador para tiza, una caja de tizas, un borrador para rotulador, 2 soportes para letras y números magnéticos y una bandeja.



**14,95 €** Mi pizarra Portátil  
Ref. 9131



Incluye  
letras  
magnéticas

Súper Pizarra  
**29,95 €**



Construcciones  
no incluidas

45 x 51 x 51 cm.

**33,95 €** Súper Mesa  
con 2 sillas

Con  
2  
sillas

**juguettos**  
QUE JUGUETES

La marca Manualidades es una exclusiva de las tiendas Juguettos. Para conocer el punto de venta más cercano a tu domicilio, visita nuestra web o envíanos el cupón adjunto y te remitiremos un catálogo con todos los artículos de Manualidades junto con un listado de todas las tiendas Juguettos.

Estos datos serán registrados en la base de datos de Juguettos. Si deseas rectificarlos, puedes hacerlo y/o cancelar tu suscripción, no consideramos la decisión le rogamos que nos lo comuniquen por escrito a: Juguettos S.L. Solad, Inc. Juguettos, C.V.L. Pol. Ind. El Rubial P-100 03400 Villena (Alicante)

Apellidos: \_\_\_\_\_  
Calle: \_\_\_\_\_  
Código postal: \_\_\_\_\_ Ciudad: \_\_\_\_\_  
Provincia: \_\_\_\_\_  
e-mail: \_\_\_\_\_  
Tel: \_\_\_\_\_  
Nombre y apellidos de tu hijo: \_\_\_\_\_

fecha de nacimiento: \_\_\_\_\_

Visita nuestra web: [www.juguettos.com](http://www.juguettos.com)









Dibu  
Concurso

HOLA  
RATONES Y ALFOMBRILLAS

**SUPERNENAS**

TM

@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

de las Supernenas  
convertido en las  
reflexiones.  
con unos nombres  
populares... ¿Te los sabes  
de memoria?

Supernenas  
ALFOMBRILLAS  
de las SUPERNENAS

quieres participar en el sorteo.  
Dinos cómo se llaman  
Las Supernenas!



tve

Horario de emisión:  
Sábados y domingos a partir de las 10h.



**DIBUCONCURSO RATONES Y ALFOMBRILLAS SUPERNENAS**

Dinos cómo se llaman las Supernenas:

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

nos a respu  
a una fotocopia de este  
cupón con tus datos a:

**DIBUCONCURSO  
RATONES Y  
ALFOMBRILLAS  
SUPERNENAS**

¡Ganadores!  
del 17 al 19  
2019 Barcelona

¡Ganadores hasta el  
30 de septiembre!



# La página de los

# SIMPSON

En la red están al y... cañón, difícilmente...  
... y comp... tiempo... minuto de des-  
... en Spring... las pazas algo!

## SON LOS PRIMEROS!

Internet se ha convertido en una fuente de sorpresas. Unos aficionados a Los SIMPSON, del desierto de Nevada, han descubierto que desde allí pueden "capturar" los episodios que envía la Fox a sus cadenas asociadas, y los ponen a disposición del público en Internet. Ni cortos ni perezosos los fans de Simpson, los han pasado a un formato apto para Internet. La Fox ha protestado, los internautas no roban nada, ya que la emisión...

## LA GENTE DE LOS SIMPSON

Ya hemos hablado de los personajes de algunos actores de Hollywood... La última en salir es Yvonne Smith, la que pone voz a Lisa en la versión americana. Yvonne es escritora y autora de relatos cortos, acaba de colaborar en un libro de relatos femeninos, titulado Life's A Stitch. Algo así como "La vida es un cachondeo" (¡Más vendes mucho, Yvonne!).



## MERCADO DE MERCHANDISING

Los SIMPSON han creado todo tipo de objetos relacionados con ellos: camisetas, tazas, llaveros, etc. Y todo lo imaginable. Y una de las cosas que los fans son los celos de los otros fans por los productos de los SIMPSON. En la red están al y... cañón, difícilmente... y comp... tiempo... minuto de des-... en Spring... las pazas algo!



Como ves, Internet es una de las mejores herramientas para... (¡Más vendes mucho, Yvonne!).





# LA POPULARIDAD DE LOS SIMPSON

En los EE.UU. los equipos deportivos llevan el nombre de la ciudad, como los "Bulls" de Chicago o los "Knicks" de Nueva York.

Los Simpson, como el equipo de Springfield, son los favoritos de los votos.

# LOS GUIONISTAS DE LOS SIMPSON

Muchos guionistas de los Simpson son de Springfield. Ellos son los que crean las historias de los Simpson. Algunos de ellos son: James L. Brooks, Matt Groening, John Swartz, y otros. Ellos son los que hacen que los Simpson sean tan populares.



No podía ser menos... aquí tenemos otra "Frase de la Pizarra".

Ni estuve allí, ni hice aquello

# LA FRASE DE LA PIZARRA

Esta es la frase de la pizarra que se usa en la escuela de Springfield. Es una frase muy famosa y todos la conocen.







Darío Adanti

Wilfredo

SANCHO ESPANTA (1)



Wilfredo

SANCHO ESPANTA (2)



MANLEY

www.manley.es

Las ceras de los artistas

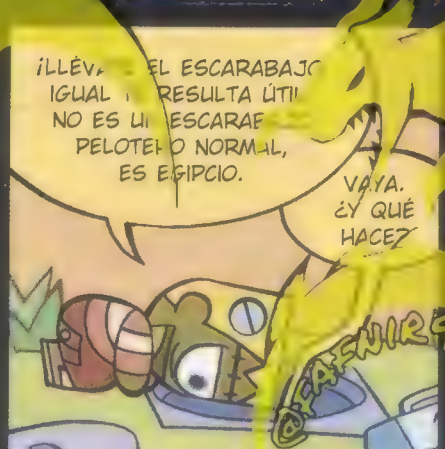
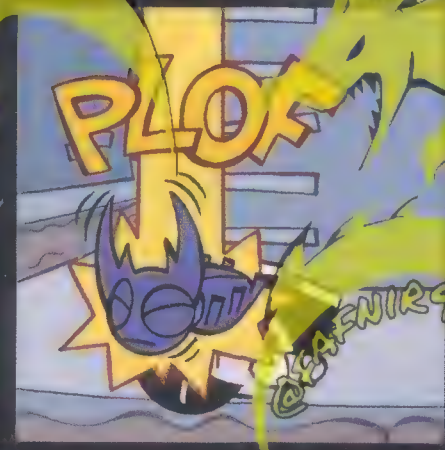




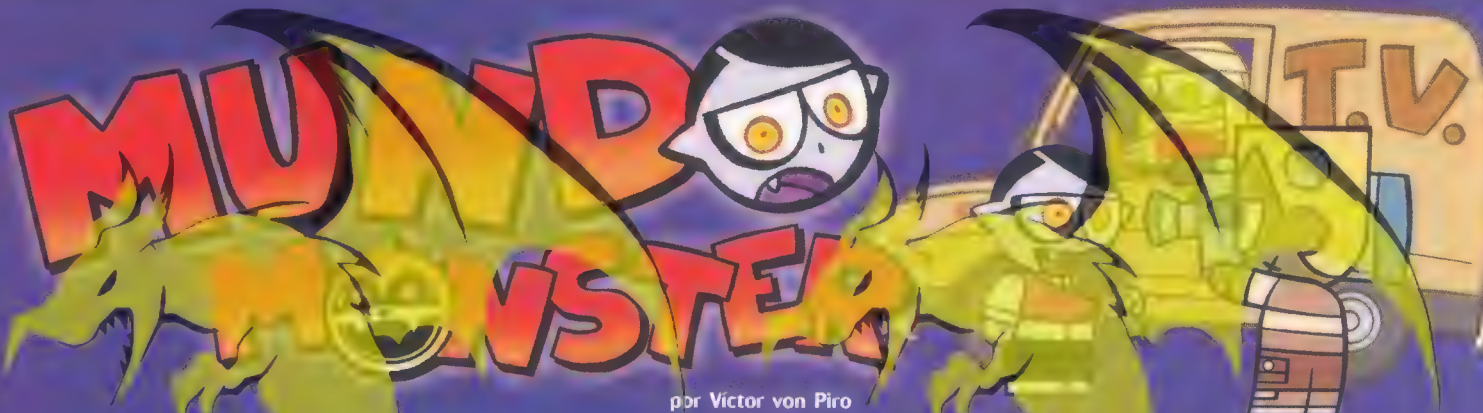
# MINI MONSTERS

Guión y dibujo: @TAENIR98

Color: @TAENIR98







por Víctor von Piro

## EL YETI: UNA LEYENDA... ¿REAL? PERO... ¿CÓMO ES EL YETI?

Como Draculo, los monjes a los días...  
...muchos siglos de antigüedad, el "Karmamé Hembra de las Rivas", también llamado "el Yel", es conocido como un monstruo misterioso en Occidente a mediados del siglo XIX. El representante del Gobierno británico en el Nepal, Brian H. Hudson, es el primero que afirma haberlo visto.



Hay versiones que difieren un poco unas de otras pero, a grandes rasgos, es un ser que camina sobre las dos patas traseras, de una altura entre 2 y 2,75 metros, cubierto de pelo, fuerte y musculoso, con los brazos muy largos y las piernas arqueadas. Vive entre los 3.000 y 4.000 metros de altura. Se dice que posee una fuerza descomunal y un mal genio que le hace destruir lo que encuentra a su paso cuando está enfadado. De hecho, en Nepal le llaman "rakshasa", que en sánscrito quiere decir «demonio». Los nepaleses distinguen incluso entre varias especies de yetis. Están los Rimi, de 2,5 metros, y los Baka, de 1,5 metros.

## EUROPEOS QUE LO HAN VISTO



De entre los occidentales que le han visto destacan Howard Bury (jefe de la primera expedición británica al Everest), el oficial polaco Slavomir Rawitch... y el neozelandés Edmund Hillary (el primero que llegó a la cima del Everest). En 1951, la expedición para atrapar un Yeti, liderada por el famoso zoólogo Bernard Henry Hoare, le dio un nombre científico: "Dinopithecus Nivalis".



## ¿METO KANGMI, DZU-TEH O MIGYUR?

Muchos habitantes de la zona de la cordillera del Himalaya se han encontrado con él, aunque siempre se han negado a hablarlo por miedo a ser considerados locos. Desde entonces, los nombres según los que se le conoce son: Meto Kangmi o Rimi entre los montañeses nepaleses, Dzu-teh (en el Tíbet) y Migyur (en el Bután).



## PRUEBAS DE SU EXISTENCIA

Como nadie ha conseguido atraparlo, se ha intentado demostrar su existencia mediante pruebas de ADN. Los análisis de los animales de la zona han demostrado, de forma definitiva, la existencia de un pie con cinco dedos y con la pulgareda separada. En 1935, que media 31 centímetros de longitud y era de un pie con cinco dedos y con la pulgareda separada. En 1935, que media 31 centímetros de longitud y era de un pie con cinco dedos y con la pulgareda separada. En 1935, que media 31 centímetros de longitud y era de un pie con cinco dedos y con la pulgareda separada.





## LOS RASGOS DE LOS MARES DEL SUR

CRUCERO A LOS MARES DEL SUR

...ni menos que **Doraemon**,  
...cósmico.

La historia empieza con **Nobita** y **Doraemon** haciendo un trabajo sobre el mar para la escuela. Como Nobita no puede hacer los deberes mucho más rápido que los otros, le pide ayuda a su gran amigo **Doraemon**, quien le presta un robot que le permite ir a cualquier parte del mundo. En esta ocasión, **Doraemon** le presta un robot que le permite ir a cualquier parte del mundo. En esta ocasión, **Doraemon** le presta un robot que le permite ir a cualquier parte del mundo.

sobre todo, el pasado y el futuro. Pero ¿qué pasa si se puede viajar en el espacio temporal, salir de casa y sin darse cuenta estar en un barco como éste, en el que se hace en verano. Pero ¿y si os quedáis allí con vuestros amigos? En un accidente de barco, quedáis en el tiempo hasta el siglo XVII, cuando os vais a volver, y quedáis atrapados en el barco. ¿O naufraga y **Doraemon** pierde los inventos.

# NOBITA CRUSOE

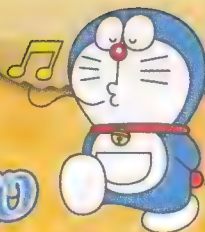
Durante el naufragio, el grupo se separa y **Nobita** debe agarrarse a una tabla para flotar a la deriva... hasta llegar a una isla desierta conocida como la **Isla de Tomoe**. Bueno, desierta del todo no, ya que allí encontrará a **Jack**, el hijo de un pirata llamado capitán **Corto**. Como buenos naufragados, los dos se ayudarán mutuamente y juntos sobrevivirán con lo que les ofrece la isla.





# EL PIRATA MICO

Mientras tanto, los tres chicos recogidos por un pirata, el capitán **Jack**, y los hijos del capitán, se dirigen al barco de su padre, donde a su capitán, por lo que se llama **Barco de la Muerte**, le roba por las islas de los Mares del Sur. Después de esto, **Jack** les cuenta que su padre descubrió la pista del capitán **Contra**, el malvado **Cassh** y el **Doctor**

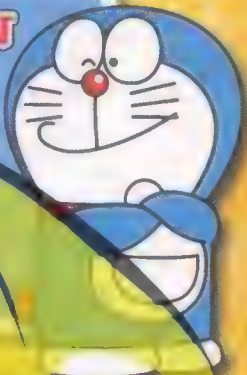


**Doraemon**, Nobita y el resto de la pandilla deciden que esto no puede continuar así. Armados con poderes mágicos y armados con sables bien afilados, se proponen derrotar a los monstruos, rescatar al padre de Jack de su cautiverio. ¿Será capaz **Doraemon** de llevar a buen término su misión sin la ayuda del bolsillo mágico?

ENCUENTRO CON LOS PIRATAS

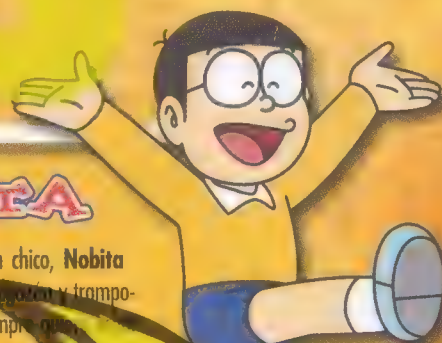
**DORAEMON**

El gato cósmico vino del futuro con una misión muy especial, convertirse en el mejor amigo de **Nobita**. **Doraemon** puede sacar casi cualquier invento de su bolsillo mágico, desde un casco que permite viajar a través de la cuarta dimensión hasta una puerta que lleva a cualquier parte.



# NOBITA

Aunque en el fondo es buen chico, **Nobita** peca un poco de envidioso, torpe y trapo-  
so en los juegos. Por eso, siempre es el  
mano de los inventos de **Doraemon**.  
quearse de sus deberes, aunque siem-  
mal la jugada y acaba metido en un lío.



# GLAN

sonaje es todo un fortachón que siem-  
pre está listo para salirse con la suya. En  
la aventura que correrá con sus amigos en los  
bosques del Sur, **Gian** acabará enamorado de  
**Betty**, la hija del capitán **Corto**, y hasta can-  
tará para hacerla caer rendida a sus pies.



**VIDEO**

to de los coches teledirigidos y un  
go cuando se le conoce bien.  
nente, se alía con **Gian** para  
acer la vida imposible a **Nobita** y  
siempre quiere sacar un buen parti-  
do de los inventos de **Doraemon**.



La dulce niña que acompaña a Nobita en todas las partes será muy importante en esta aventura que lucharán con valentía al lado de sus amigos y héroes. ¿Será posible que los niños malos se animen a luchar con los buenos?



# LOS CAPTIVOS DEL BARCO

**Hiroshi Fujimoto (Fujiko F. Fujio)** es el padre de **Sazae-san**, el primer anime que diseñó en 1970. Creó este personaje para que en Japón hubiese manga para los más pequeños de la casa. Y lo logró, pues las aventuras del gato cósmico son un éxito en todo el mundo.

**Shibayama** es durante mucho tiempo la favorita de los chicos (en la serie de manga de **SAILORMOON** y **DRAGON BALL**). En las películas de **Doraemon** y la serie **Naruto**.





# MIB MEN IN BLACK II

EN LA ÚLTIMA LINEA DE DEFENSA DE LA TIERRA CONTRA LAS AMENAZAS EXTRA-TERRESTRES. DESPUÉS DE CINCO AÑOS, SALVARON AL MUNDO DE UN DESASTRE INTER-PLANETARIO Y, DE PASO, SE CONVIRTIERON EN LA PELÍCULA MÁS TAQUILLERA DEL AÑO. AHORA, LA TIERRA VUELVE A NECESITAR SUS SERVICIOS Y LOS HOMBRES DE NEGRO REGRESAN PARA ARRASAR CON UNA SUPERPRODUCCIÓN QUE LLEGARÁ A NUESTRAS CINES EL 30 DE AGOSTO.

por Paco Galindo

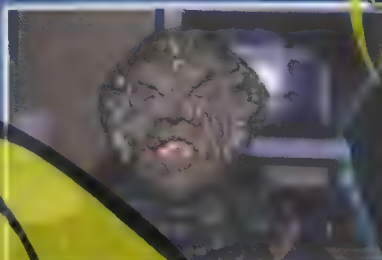
## UN POCO DE HISTORIA

La primera parte de **MEN IN BLACK** se basaba en un cómic creado por el mismo nombre que Lowell Cunningham había creado para la desaparecida editorial Malibu. A través de los ojos del recién llegado agente J (**Will Smith**) conocíamos una agencia gubernamental secreta conocida como "Men in Black" que se encargaba del control de inmigración extraterrestre. Contra todo pronóstico, el film producido por **Steven Spielberg** recaudó más de 600 millones de dólares en todo el mundo (250 de ellos en Estados Unidos) y se convirtió en el mayor éxito de taquilla del año. En su momento, el director **Barry Sonnenfeld** aseguró que esa hazaña no garantizaba, ni mucho menos, la continuación... ¡Por suerte se equivocaba!

## EL SEQUELO

Después de haber sido el fenómeno de **MEN IN BLACK** (MIB para los amigos), el director **Barry Sonnenfeld** volvió a dirigir la secuela. Will Smith regresó tras cuatro años. Finalmente, Sony y la distribuidora Columbia TriStar se pusieron de acuerdo con **Barry Sonnenfeld** y a la carismática pareja de actores principales, **Will Smith** y **Tommy Lee Jones**, quienes se pusieron manos a la obra para crear una película que estuviera a la altura de su antecesor. El propio director asegura: "cuando hicimos la primera película nadie sabía qué esperar. Esto es porque la van a comparar con la primera".

El **MIB II** combina a la perfección grandes dosis de humor y acción, en las que los hombres de negro despliegan un arsenal de armas sofisticadas y tecnología avanzada para la captura de alienígenas. Otro de los principales atractivos de la película es la multitud





## LA MITAD DE LA MITAD

En la primera entrega de **MI B** ya corrían muchos rumores sobre a quién se llegó a asegurar que **David Duchovny** había firmado para interpretar al agente **M** (¿**M** de **Mulder**?) y en Internet se parajaron títulos como "People in Black" (gente de negro) o "Women in Black" (mujeres de negro) para la nueva entrega.

Como no podía ser de otra manera, **MI B II** también se ha visto afectada por los acontecimientos del 11 de septiembre. El rodaje llegó a suspenderse temporalmente, ya que se estaba realizando en Nueva York cuando tuvo lugar el atentado. Además, la batalla final entre los hombres de negro y los invasores tenía lugar en las cercanías de las desaparecidas Torres Gemelas, por lo que tuvo que desplazarse a otro lugar de la ciudad.

La película **MI B II** también se ha visto afectada por la muerte de **Jean Grey** en **X-MEN**. De la elegida para interpretar a la heroína extraterrestre **Serleena**, pero cuyo rol fue sustituido por la enfermedad de un familiar y fue sustituido por **Yvonne Boyle**.

El actor **Will Smith** parece haberse comprometido al 4 de julio, el día de la fiesta nacional estadounidense, a interpretar a un agente de la **MI B** en sus películas en Estados Unidos. Su primera película en esa señalada fecha: **INDIAN JONES** (1996), **MI B** (1997), **WILD WILD WEST** (2000) y ahora **MI B II**. Durante el estreno de la película, él mismo aseguró que se trataba del "día de Willie".

La película **MI B II** también se ha visto afectada por la muerte de **Will Smith**. El actor **Will Smith**, que cuenta con la increíble cantidad de películas producidas por **Indy Jones** (1996), **MI B** (1997), **WILD WILD WEST** (2000) y ahora **MI B II**. Entre las series más curiosas se encuentran unas que visitan la Tierra por vía aérea un día distinto que el que se distorsiona el exagerado tamaño de los seres humanos, ellos son los responsables del...

### DE QUÉ VA

**MI B II** nos sitúa cuatro años después del final de la primera película. El agente **K** (**Tommy Lee Jones**) gira de un apacible refugio trabajando como funcionario en una oficina de correos, mientras que su compañero, el agente **J**, continúa al pie del cañón regulando la llegada de criaturas extraterrestres a nuestro planeta. Enzangunado en un caso rutinario, **J** se topa con una atractiva modelo de ropa interior que resulta ser **Serleena**, una intranquila ilegal del planeta **Kylothian** que ha puesto en marcha un plan maestro para conquistar la Tierra. La intranquila **Serleena** utiliza su control sobre el reino vegetal para apoderarse del cuartel general de los hombres de negro y lanzar un ultimátum a las autoridades terrestres: destruirá a todos los habitantes si no recupera algo que le robó el agente **K** hace cuatro años. Lamentablemente, la memoria de **K** fue borrada completamente cuando regresó a su vida como civil y no recuerda nada del pasado. La única alternativa que le queda al agente **J** es despertar a su antiguo compañero y ayudarlo a recuperar su memoria. Pero para eso primero tendrá que descubrir cómo se fue borrada la memoria de **K**. Los descubrimientos que hacen los agentes **K** y **J** los llevan a descubrir que **Serleena** es una criatura cómica, como cuando se da cuenta de que todos los compañeros su trabajo que se les ha borrado de la memoria. Además, en medio del misterio también está **Rita**, una chica que se le ha borrado la memoria porque quería algo más allá, y que ahora parece saber sobre **Serleena**.







# GRONALDO DOCANADA De Dragón a

Guión: Athos Dibujo: Enrique Carlos Color:



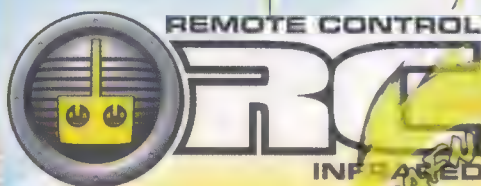




# RACER

## #4589 RC-NITRO FLASH

Preparate para las carreras con el RC-Nitro Flash de control remoto! 44 nombres los Racers que incorporan la tecnología pull back motor y slammer. Ahora llegan... los RC (Remote Control).



### @FAENIR98 CARACTERÍSTICAS

Coche dirigido por un control remoto por rayos infrarrojos.

El control remoto dispone de tres canales que impedirán cualquier interferencia.

Con sólo cambiar las ruedas, el Racer se convierte en un jeep, para atravesar la vegetación, o en un buggy, ideal para carreras por el desierto.

Alcanza de 6 a 12 km por hora según el tipo de ruedas.

Compatible con los neumáticos de los modelos 4584, 4585, 4587, 8468 y 8471. ¡Prueba todas las combinaciones!



### @FAENIR98 ¿CONOCES BIEN LOS LEGO RACERS?

Pues búscalos en esta sopa de letras y recuerda que puedes hacer movimientos como los del caballo del ajedrez.

S	L	A	M	M		H	O	T	L	I	Z	T		
N	O	B	R	N	I		E	N	M	O	L			
R	I	Q	H	O	T			H	E	R	H			
Z	H	T	Q	I	R				E	R	I			
Z	E	R	R	F	O				D	C				
	T	B	O	P						R				
A	N	M	O	L	N	O	F	F	O	R	N	E	S	L
S	L	A	M	T	E	R	B	L	I	E	N	M	O	U
I	M	E	Q	I	S	I	L	A	B	O	R	S	P	F
H	O	T	E	C	R	O	F	S	T	O	H	N	I	L
D	A	R	L	O	N	O	M	H	I	E	S	L	C	I
F	A	E	C	R	O	F	G	R	E	M	M	A	L	S

### @FAENIR98 OTROS MODELOS

Nitro Pulverizer, RC-Nitro Flash, Slammer G-Force y Hot Scorcher.

### @FAENIR98 DIBUJA AL PILOTO



Este coche ¿tiene piloto...? ¿Te animas a dibujarlo en el espacio en blanco, dibujantista?





¡Bueno, bueno!... ¡no sonques más cara, que todavía te quedan unos cuantos días de vacaciones, días felices! Aunque estemos en verano, nosotros seguimos al pie del cañón para que las notis más cañeras. Hoy te presentamos varios juegos y un...  
 por Tomás Parde

## GAME BOY ADVANCE™

### PARA TODOS

## STREET FIGHTER

### EN TU CONSOLA

□ Estés donde estés, no te olvides de la **Game Boy Advance** para pasártelo de película.

¿Cómo? Pues si no tienes una **Game Boy Advance**? Pues es porque no te gusta la aventura de **Mario** en tu consola.

¡Más explosiva en un par de segundos! Ahora podrás disfrutar de la aventura de **Mario** en tu consola.

géneros (acción, carreras, aventura, deportes y un largo etcétera) y es que han salido títulos tan apetecibles como **SONIC ADVANCE** y **SPIDER-MAN**. Además, si eres un mago del monopatin, tienes **TONY HAWK'S**; si lo tuyo son las carreras de coches, entonces tu juego es **W-RALLY**, y si eres un fan de **Britney Spears**, no puede faltar **BRITNEY SPEARS'S DANCE BEAT**. Por último, te recordamos que **Street Fighter** te permiten enfrentarte a cuatro amigos en los juegos especialmente preparados para ello. No hay nada más divertido que una partida multijugador en la playa o en la piscina.

En esta temporada de vacaciones de verano, si tienes una **Game Boy Advance**, no te olvides de llevártela contigo. Es la mejor manera de pasar el tiempo libre. Si no tienes una, no te preocupes, en **DIENET** te ayudamos a encontrarla. ¡Te esperamos en **DIENET**!



## MÁS ACCESORIOS PARA

## GAMECUBE

**Nintendo** ha anunciado una nueva línea de accesorios para la **GameCube**. Entre ellos, destacan los maletines protectores para protegerlos de los daños durante el transporte a casa de tus amigos. Además de la consola, podrás guardar tus juegos favoritos en los maletines de memoria, así como todo lo imprescindible para disfrutar a tope.

¡Te esperamos en **DIENET**!





...mas de  
...y criatura.  
...par hacer volar  
...y viscerale los  
...la creación de  
...como moldearlos  
...de personalidad.

# CREAR personajes

**¡Búscalo en tu librería especializada!**

[www.norma-ed.es](http://www.norma-ed.es)



# LA FABRICACIÓN DE LAS CERAS MANLEY

Seguro que habrás jugado con ellas mil veces, pero... ¿nunca te has preguntado cómo las hacen? Pues, ni en las ni en los, en el mundo nos hemos desplazado hasta la fábrica de ceras Manley para averiguarlo. ¡Contártelo en estas tres páginas.

1

Primero se hace una mezcla con los o tres tipos de resinas y otros diferentes y se introduce en una máquina llamada extrusora para darle el pigmento (nuestro color favorito) y el aglutinante (lo que hace que el conjunto de ingredientes forme una pasta).



2

En la refrigeradora solidificamos una parte utilizada del color del pigmento. Cuando termina la solidificación salimos de esta pasta, ya está lista para el siguiente paso: la extrusión.

4

Esta pasta fundida cae en unos moldes que se encuentran automáticamente debajo.

3

Se introduce la pasta en unas extrusoras que, gracias a la gran temperatura de su interior, convertirán la pasta sólida en un líquido del color del pigmento.

6

Una cinta transportadora se encarga de que debajo del grifo de la caldera haya siempre un molde a punto para recibir el candente líquido de cera.

7

Cuando esta pasta ha solidificado, los moldes se van lavando y se preparan para el siguiente paso.

10

A continuación se separan los moldes y se colocan las ceras, una por una, en la etiquetadora (ya os podéis imaginar lo que hace esta máquina).

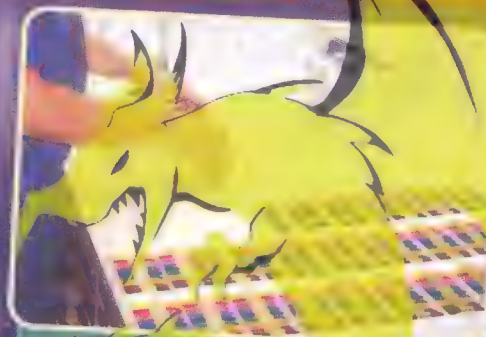
9

Se quitan las rebabas de los moldes y, una vez limpios, se colocan de nuevo en la cinta transportadora.



11

Las ceras salen en cinco colores diferentes: amarillo, rojo, verde, azul y negro.



12

13

Ahora la tapa y solo queda el último paso del proceso.

La caja de ceras tiene una segunda tapa que la protege de los golpes y todo lo que pueda dañar la pintura. ¡Y ya está lista!

15

## CURIOSIDADES

→ Manley fabrica ceras para diferentes tipos de pintura: acrílica, gouache, témpera, etc. En Europa y América.

→ Entre las formas de fabricación de cera, hay dos: por inyección y por colada. En Manley utilizan el segundo porque permite que el proceso sea más artesanal. Además, las ceras quedan un poco más blanditas.

→ La fábrica de ceras Manley también realiza otros productos para pintar que se venden en Manley: témpera, gouache, las témperas, pintura a dedo (para los más pequeños de la casa), barniz fijador y pasta blanca para pegar papel y cartón.

→ En Manley llevan aproximadamente cuatro décadas fabricando ceras. Así que es muy posible que tus padres las hubieran usado cuando eras niño/a. ¿Verdad?

→ ¿Sabías que también existen ceras acamarelables? Si les añades un poco de agua, el color se extiende.

→ Si te fijas en las ceras Manley, verás que cada una tiene una etiqueta con las letras MANLEY bien grandes. Esto quiere decir que estas ceras son normales y no son por pintar cosas pequeñas. ¡Así que si quieres pintar algo grande, usa ceras Manley!



Tienes ceras en cajas de 6, 10, 15, 24, 30, 48, 50, 72 y 75 colores. ¡Las hay para todos los gustos!





# Fantasy

Ibrahim Trampol

Las sagas

# FANTÁSTICAS

Hay personajes tan importantes que rebasan los límites de un solo volumen.

Hay historias tan imponentes que no pueden contarse en un solo libro. Os presentamos algunas de las mejores sagas de fantasía.

## ¿QUÉ ES ESTO DE LAS SAGAS?

En los años cuarenta, cuando J.R.R. Tolkien escribía la historia de Frodo Bolsón, se dio cuenta de que no tenía suficiente espacio en un solo libro para explicar todo lo que quería (y que era mucho). Por eso convirtió El señor de los Anillos en una trilogía, y el formato tuvo tanto éxito que, años después, muchos de los escritores se dedicaron a esto de la épica y brujería pronto siguieron su ejemplo escribiendo trilogías o haciendo series. En muchas ocasiones, superan la media docena de ejemplares. A esto se le ha llamado "saga".

La palabra "saga" no es cosa nueva, sino que existe desde hace muchísimos años. Entre otras cosas, se usa para designar los largos poemas escandinavos medievales que hablan de dioses, héroes y guerras, así que nada más adecuada para referirse a estos historias ambientadas en mundos muy similares a la Europa de la Edad Media. ¿Cuáles son las mejores que han aparecido hasta el momento? ¡Pasa la lista!

Las aventuras de los personajes de la **Dragonlance** son seguidas por miles de lectores



# DRAGONLANCE

La Reina de la Oscu... ha vuelto al mundo de Krynn... ¡y ha traído a sus ejércitos de dragones con ella! Margaret Weis y Tracy Hickman escribieron en 1984 **EL RETORNO DE LOS DRAGONES**, una novela protagonizada por personajes del juego de rol **DRAGONES Y MAZMORRAS**, en la que una

**TUMBA DE HUMA Y LA REINA DE LA OSCU**

la continuación, la trilogía **LEYENDAS DE LA DRAGONLANCE**... y la actualidad han escrito más de cincuenta novelas ambientadas en el mundo de **Dragonlance** que los protagonistas de las novelas más nuevas son ya los nietos de los primeros héroes.

## REINOS OLVIDADOS

Las historias de los Reinos Olvidados también provienen del mundo de los juegos de rol y también superan, en número, los cincuenta títulos.

Ambientados en un mundo donde todo es posible, narran las aventuras del poderoso mago del Bien, **ELMINSTER**, en forma de un mago.

**LA TENTACIÓN DE ELMINSTER**, **ELMINSTER EN MYTH DRANNON**, desde que era un niño

La **PIEDRA DEL HALFLING**, un orfanato de su país natal que debe vagar por los reinos en busca de aventuras. La saga **REINOS OLVIDADOS** ha sido tan famosa en todo el mundo que incluso ha dado lugar a juegos de ordenador como **BALDUR'S GATE**.

## LA MATERIA OSCURA

El mundo donde vive **Lyra** parece nuestro mundo... Ella vive en la Universidad de Oxford, junto a los profesores, pero poco a poco iremos descubriendo que no todo es en realidad lo que se ve a simple vista.

Todos los humanos van acompañados de un daimonion, una mascota que puede metamorfosearse a voluntad; los niños de algunas regiones desaparecen misteriosamente... Y existen mundos paralelos al de Lyra. Cuando Lyra descubre una mascota que debe explorar estos nuevos mundos, Lyra debe aprender a viajar a través de mundos paralelos y a hacer nuevos amigos durante el

## MUNDODISCO

Sobre una tortuga gigantesca descansan cuatro elefantes que llevan a lomos un mundo plano y redondo como un disco...

¡Bienvenidos al Mundodisco, el lugar más divertido de la Fantasia! Aquí podrás pasar de todo, las aventuras. Aventuras que hablan sobre los grandes acontecimientos, niños que quieren aprender, los grandes guerreros que tienen miedo de viajar, los niños que juegan a los dados con el mundo, los niños que juegan a los dados con el mundo, los niños que juegan a los dados con el mundo...

El **COLOR DE LA MAGIA**, una novela en la que el mago **Riverwind** acompaña a un turista por todas las regiones de Mundodisco, un mundo tan extraño.



# ESTRENOS DE VÍDEO Y DVD

Perros miedicos, campeones de fútbol y no se acaban nunca heroicos guerreros que con sus poderes superan todo lo imaginable. Los estrenos que viven más allá de tu armario en esta increíble edición. Todo lo que necesitas para disfrutar al máximo de este mes, desde el cine hasta la televisión.

## CAMPEONES LAS PELÍCULAS

¡Sí, dibucolega, has leído bien, CAMPEONES, una de las series preferidas... itiene peli-  
culas Si quieres saber todos los detalles de esta gran aventura, visita el sitio web de la serie en [www.campeones.com](http://www.campeones.com).  
New Team y el Team, ambas pelis son muy divertidas y espectaculares de la historia.

### > DESAFÍO SURPE

Se ha realizado una selección de los mejores jugadores para jugar un campeonato amistoso contra equipos europeos de la misma categoría. Oliver Atom, Tom Baker y Benji Price viajarán hasta París para enfrentarse con el primer hueso duro, el magnifico equipo alemán encabezado por el jugador Schneider.

El DVD: fichas de personajes, galería de fotos, el cómic y su autor, colo-

s del DVD: diseño de personajes, ucerat

## DRAGON BALL Z LAS PELÍCULAS

Terribles androides salen del laboratorio del maldito Dr. Gero con la orden de destruir a Goku. Pronto empieza la lucha a la que se unirán los amigos de Goku. ¿Quién será el vencedor? ¿Lograrán los androides su objetivo?

Manga Film DVD



### AL DUELO

El guerrero Paragus y su hijo Broly han conseguido escapar a la destrucción de su planeta. Paragus le ofrece a Vegeta convertirse en el nuevo monarca de los saiyanos y Broly asegura que él es el guerrero sagrado del que hablan las leyendas. Cuando ve a Goku, desata su furia y nadie, ni tan siquiera su padre, puede detenerlo.



## SHAGGY Y DUFF LA CARRERA DE LOS MONSTRUOS

Esta vez el perro Shaggy se aventura por el mundo de los monstruos. ¿Se quedará aterrorizado o se convertirá en el héroe más valiente? ¡Dios mío, como le gusta! ¡Y el perro Duff se aventura en esta gran aventura!

Warner Bros.  
Cine en familia





# OSMOSIS JONES

Frank tiene un problema: no puede salir corriendo por sus venas, el agente Osmosis Jones, que sin descanso un peligroso virus que Frank ha ingerido sin querer, el terrible **Thal**. Osmosis y su ayudante robot deberán enfrentarse a múltiples peligros para loca y salvar la vida de Frank. ¡Nunca antes el interior del cuerpo! ¿Te apuntas a descubrirlo?



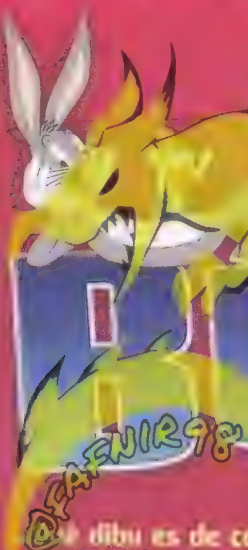
# MONSTRUOS S.A.

¿Has sentido alguna vez miedo de los monstruos que se esconden en el sótano de tu habitación cuando eres niño? ¿Qué pasa si los monstruos son reales? En el mundo de los monstruos, S.A., la gente se cree que los monstruos y todo lo que se relaciona con ellos es una cosa de niños. Pero en la ciudad de Los Angeles, California, los monstruos son reales y viven en la ciudad. El puesto de los monstruos, S.A., es el lugar donde los monstruos van a trabajar. Los monstruos de S.A. son los encargados de mantener a los monstruos en la ciudad y de asegurarse de que no se escape ninguno. Los monstruos de S.A. son los encargados de mantener a los monstruos en la ciudad y de asegurarse de que no se escape ninguno. Los monstruos de S.A. son los encargados de mantener a los monstruos en la ciudad y de asegurarse de que no se escape ninguno.





el personaje del mes



# Bugs Bunny

Novelas Troncales

Este dibujo es de color gris, tiene las orejas largas y es un gran charlatán? ¡Sí! Es Bugs Bunny, el conejo más famoso del mundo de los dibujos animados. ¡Sigue sus aventuras en Cartoon Network y en La Nueva Warner de TVE-3, dibucolega!

## ¿qué hay de nuevo, dibucolega?



En la fábrica de la Warner Bros. han creado nuevos personajes del mundo de la animación. Y uno de ellos es Bugs Bunny, ya que es un conejo muy divertido y sus aventuras no pueden faltar en la televisión.

Bugs Bunny, al que en España se ha conocido siempre como "El Conejo", nació en el mes de marzo de 1938, de la mano de los hermanos Warner. Siempre ha sido un personaje muy divertido y muy popular. Bugs, ya sea en todas las caricaturas que hacen de él el protagonista, siempre es el mismo: divertido, desafiante, promotor, los otros personajes que se le oponen se hacen ver, una simpática calca que pone de manifiesto y una sorprendente capacidad para hacerlos reír. Los estudios de Porky, el resaca.

El personaje llegó hasta el cine en 1940, cuando se estrenó la película "El Conejo de la Warner". Desde entonces, Bugs ha sido un personaje muy popular. En este momento, los estudios de la Warner Bros. están trabajando en una nueva película sobre Bugs Bunny. ¿Qué hay de nuevo, "vicio"? Además, le añadiremos al personaje la larga vida que siempre ha tenido. ¡Mira cómo está desde entonces!

## Las aventuras del conejo

1. Bugs Bunny es un conejo gris que vive en la granja de la Warner Bros. Es un conejo muy divertido y muy popular.

2. Bugs Bunny es un conejo gris que vive en la granja de la Warner Bros. Es un conejo muy divertido y muy popular.

3. Bugs Bunny es un conejo gris que vive en la granja de la Warner Bros. Es un conejo muy divertido y muy popular.

4. Bugs Bunny es un conejo gris que vive en la granja de la Warner Bros. Es un conejo muy divertido y muy popular.

5. Bugs Bunny es un conejo gris que vive en la granja de la Warner Bros. Es un conejo muy divertido y muy popular.

6. Bugs Bunny es un conejo gris que vive en la granja de la Warner Bros. Es un conejo muy divertido y muy popular.



# LOS CAZADORES

Y en la gran pantalla, allí hay un mundo de aventuras, aunque mixto con las historias de la Warner que han convertido al protagonista con el consejo de los amigos, éstos son los más destacados:

PO

El adorable rodillo de muelle es un cazador de dragones y fantasmas, que siempre con la ayuda de su...

@FAFNIR98

ELMER

Este es un cazador de dragones y fantasmas, que siempre con la ayuda de su...

@FAFNIR98

@FAFNIR98 **¿Sabías que...?**

○ Bugs Bunny es un popular que ha el segundo personaje de dibujos animados en aparecer en el propio edificio en la Avenida de la Fama de Hollywood.

○ Bugs Bunny consiguió un Oscar gracias a un corto ambientado en la corte del rey.

○ Bugs Bunny ha compartido su vida con los famosos como Michael Jackson, Madonna y Frank Sinatra.

○ Bugs Bunny es el único personaje de dibujos animados que ha aparecido en la lista de los 100 mejores de la historia del cine.

@FAFNIR98

@FAFNIR98

El conejo de la suerte está de lunes a sábado en Cartoon Network a las 21 h. y los fines de semana en La Hora Warner de TVE-1 a partir de las 10 de la mañana.



# POKÉMON

## ZAMMO Y RUBI EN GBA EN 2003

No nos hemos ido a una joyería, dibucolega, éstos son los nombres de los nuevos juegos de **POKÉMON** para **GBA**. En Japón saldrán el 21 de noviembre de este año y en Europa tendremos que esperar hasta principios de 2003. ¡Ánimo, que ya queda menos!

ポケモンズ  
ポケモンズ  
POKÉMON



SAMEHADERI

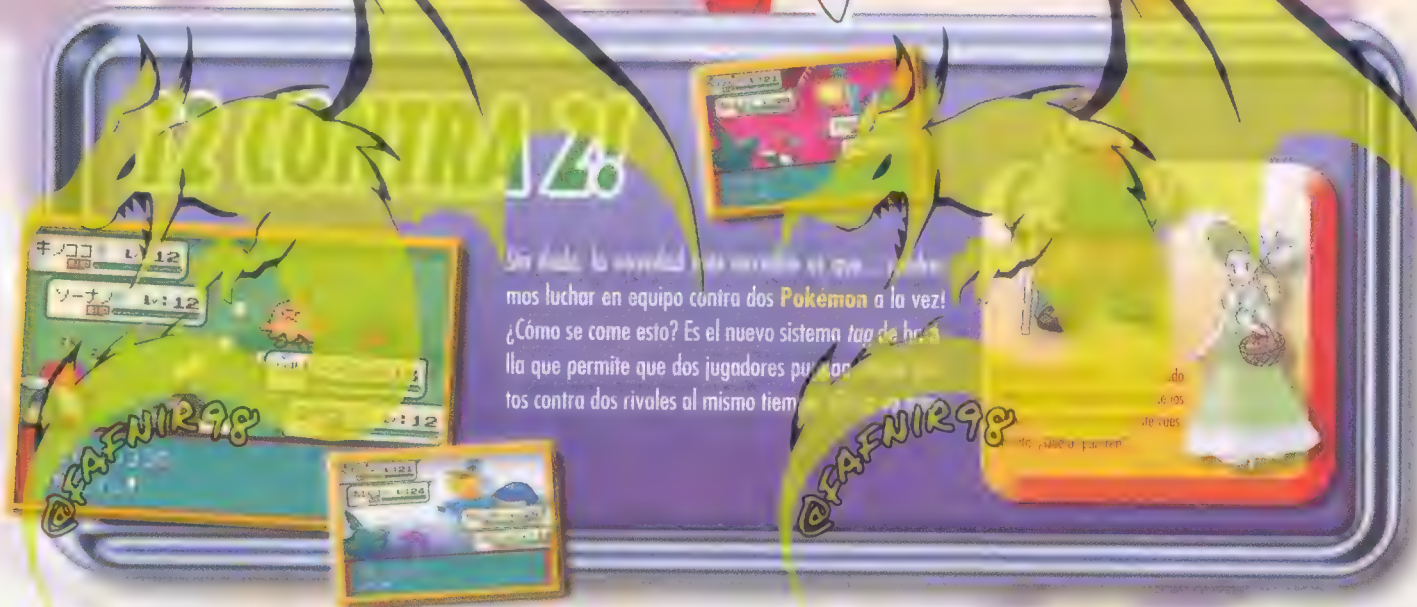


KIRACOCO



PELIPPERI

Los nuevos juegos nos trasladarán a un nuevo mundo (cuyo nombre aún no se ha revelado) que incorporará todas las mejoras de la **GBA**. Además, dispone de dos nuevos simuladores y de un mejorado sistema de intercambio de Pokémon.



Sin duda, la novedad más interesante es que podremos luchar en equipo contra dos **Pokémon** a la vez! ¿Cómo se come esto? Es el nuevo sistema **tag** de batalla que permite que dos jugadores puedan luchar contra dos rivales al mismo tiempo.





# POKÉMON

Pokémon mini

Pokémon mini



**EEUU:** En el mes de octubre se estrenará la cuarta película de **Pokémon** en EEUU. Se titula **POKÉMON 4EVER** y, como siempre, junto con la entrada se regalará una carta promocional del JCI de **POKÉMON**. En esta ocasión es una carta de **Celebi**.



Lo avanza para el mes que viene del estreno del nuevo film de **POKÉMON**, **LOS GUARDIANES DE LA CIUDAD DEL MAR: LATIOS Y LATIAS**. Y es que en los cines japoneses se regalaba una carta donde aparecía un nuevo tipo de **Pokémon**... el **neutral**.



## POKEONIA de EPISODIOS

### CAPÍTULO 131 LLORAR A Gritos

Mientras nuestros amigos se dirigen hacia Ciudad Azalea, les aparece un **Maril**. **Misty** intenta capturarlo, pero el **Pokémon** empieza a llorar a gritos. **Brock** logra calmarlo, hasta que aparece una pareja de desconocidos que se ofrece a llevar a los entrenadores en coche. Resultan ser **Jesse** y **James**, y cuando **Misty** los rescata, caen todos al río. Y, entonces, aparece una guapa niña que dice ser la entrenadora del **Maril**...



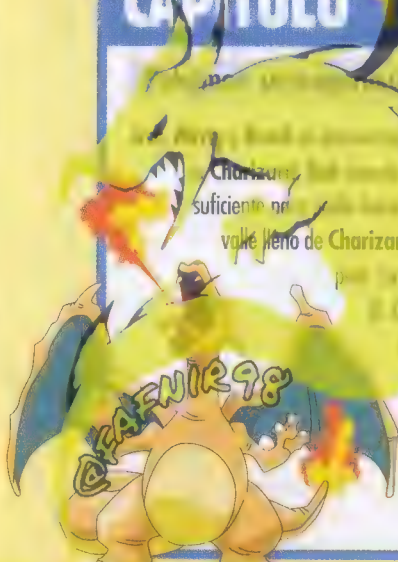
### CAPÍTULO 132

Un **Sentret** intenta despertar a **Ash** mientras duerme en el bosque, pero el joven entrenador no le hace caso, por lo que el **Pokémon** despierta al **Togepi** de **Misty**. Los dos se van por una larga distancia, hasta que un tanque que puede atravesar cualquier cosa, y lo ponen accidentalmente en marcha. Al darse cuenta de lo que pasa, todos trabajan en equipo para poder sacar a los dos **Pokémon** del tanque y hacer un gran agujero en el suelo donde los **Team Rocket** queden atrapados.



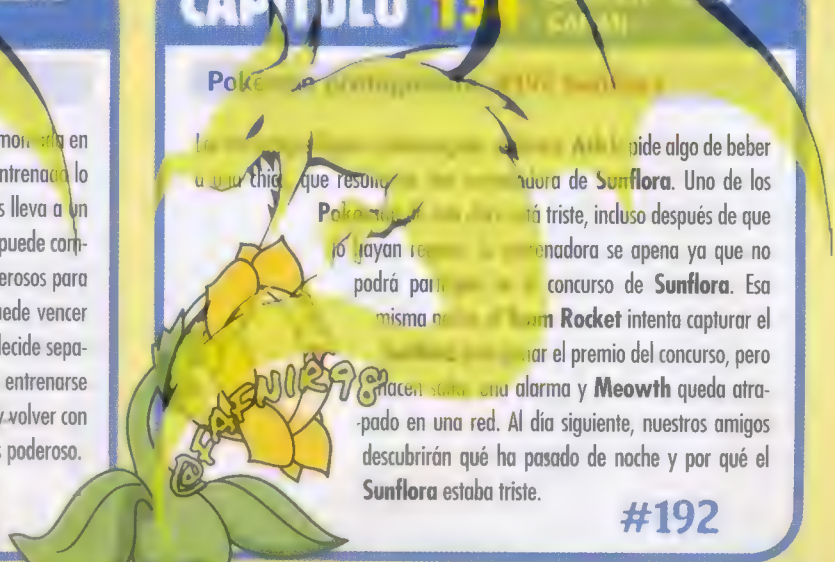
### CAPÍTULO 133

Una entrenadora que vuela montada en **Charizard**, les muestra a los chicos un valle con soltura. La entrenadora les lleva a un valle lleno de **Charizard**, pero el **Pokémon** de **Ash** no puede competir con los otros que son demasiado poderosos para él. **Charizard** ni siquiera puede vencer a los débiles de ellos, por lo que decide separarse de **Ash** y compañía para entrenarse con sus congéneres en el valle y volver con su entrenador cuando sea más poderoso.



### CAPÍTULO 134

Los chicos van a un concurso de **Sunflora**. Uno de los **Pokémon** de **Ash** se pone triste, incluso después de que **Jay**an regrese. La entrenadora se apena ya que no podrá participar en el concurso de **Sunflora**. Esa misma noche, **Team Rocket** intenta capturar el **Pokémon** de **Ash** para ganar el premio del concurso, pero hacen saltar una alarma y **Meowth** queda atrapado en una red. Al día siguiente, nuestros amigos descubrirán qué ha pasado de noche y por qué el **Sunflora** estaba triste.





## LOS CREATIVOS DE FINAL FANTASY

am Traplán

¿Te imaginas ser el protagonista de una historia que te lleve a un mundo fantástico donde tú y tus amigos debéis salvar la libertad a un país? Ahora es posible gracias a la nueva entrega del juego **FINAL FANTASY X**.

Ya hemos llegado a la decena de entregas de un juego que se ha convertido en referencia imprescindible para hablar de aventuras gráficas, de juegos de rol para consolas o de videojuegos de estrategia. Es el momento de **FINAL FANTASY X**, el juego definitivo para la PS2... ¿Quieres saber por qué ha tenido tanto éxito? Pues será cuestión de hablar con sus creadores.

>> El creador

### UN MUNDO MÁGICO

Uno de los puntos interesantes de este nuevo episodio de la saga es el mundo en el que está ambientado. **Yoshinori Kitase**, el productor del juego, nos dice que "para **FINAL FANTASY VII** y **VIII** se creó un escenario de ciencia ficción. Muchos usuarios respondieron diciendo que preferían un escenario de fantasía sencillo. Tenían una noción clásica de lo que significaba un mundo de fantasía y, según ellos, tenía como escenario la Edad Media".

Pero los escenarios de **FINAL FANTASY** no querían ser tópicos y por eso **Kitase** ha querido innovar en la manera de entender un mundo fantástico: "Quise ampliar la definición que el público tiene

de la palabra fantasía y lo que ésta implica. **Nojima**, el guionista, propuso la idea de crear un mundo fantástico al que incorporar elementos orientales y una ficción medieval no nos servía. Esta decisión permitió a los creadores de personajes y escenarios una libertad al conjunto: **FINAL FANTASY X**

asiáticos y muchos elementos tomados de la cultura japonesa. Esto reflejaba la situación geográfica de las islas del juego. Yo, además, quise incorporar detalles a los escenarios".

YOSHINORI KITASE  
PRODUCER

TETSUYA NOMURA  
CHARACTER DESIGNER

### UN MUNDO CASI REAL

Una de las cosas más interesantes de la serie es la calidad visual. En **FINAL FANTASY X**, los personajes parecen casi reales. Como a los programadores se les permitió incluir más huesos en las caras. Así se pueden crear expresiones más naturales. Incluso los ojos se mueven y pestañean. Y es que con la PS2 se pueden hacer auténticas maravillas: "Gracias al hardware de la PS2, además, se pueden añadir sombras y brillos, como las de las mangas de Yuna o la capa de Tifa".

>> El hardware de PS2 permite esta calidad visual tan alucinante







## Louie

### el guerrero de las runas

En una tierra muy, muy lejana, hace mucho, mucho tiempo... el dios de la guerra Miley eligió un paladín, un guerrero legendario que traería la paz a su tierra. Pero... ¿es ese guerrero como todos esperaban?

Louie parece que no encaja con la descripción de héroe, pero al parecer fue elegido por el dios Miley. Un grupo de valientes chicas decide unirse a él para ayudarlo a cumplir su misión. Pero la tarea resulta mucho más complicada debido al carácter de Louie. Aunque es mago, se le da mucho mejor jugar a los dados y a los dados a diestra y siniestra que realizar hechizos o desenvainar la espada. Louie es un "garrulillo" y un adicto a las posadas. Melissa (la sacerdotisa), Connie (la guerrera) y Mirella (la ladrona), forman equipo con él y lo acompañan en todas sus aventuras, aunque a menudo se arrepienten de su decisión. Pero cuando todo parece perdido, el que tantas veces aparece como un patán a los ojos de sus compañeros, resuelve las situaciones y las saca de...

¿Conseguirá Louie en el hero que se le prometió? El tiempo lo dirá. Este manga ideado por Ryo Mizuno (el célebre creador de "The Legend of Heroes") y escrito por Masato Natsumoto es una gran pasada. Un rato muy divertido con unos personajes que tardarán en convertirse en tus preferidos. Por el momento, se han publicado en nuestro país dos volúmenes de 160 páginas cada uno. ¡No los pierdas de vista!

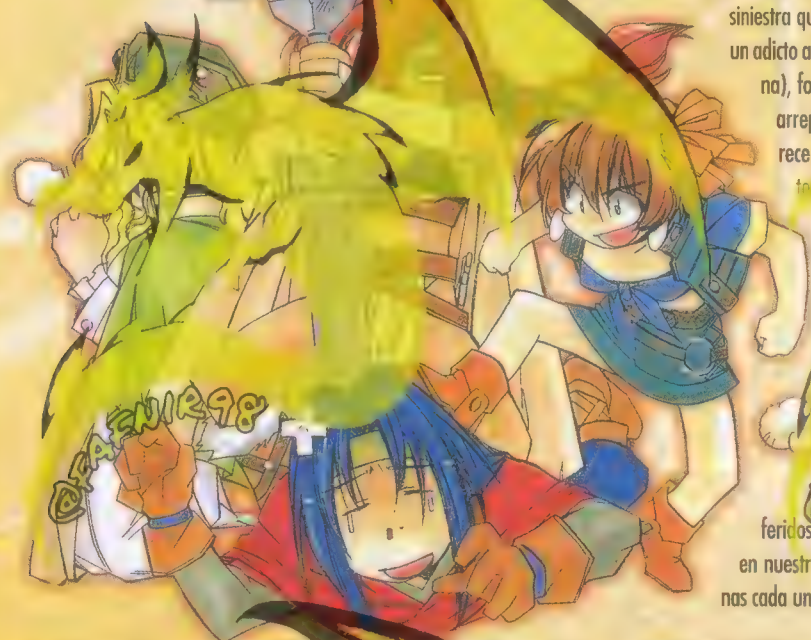


## RECORD OF LODOSS WAR

### LA LEGENDA DEL CABALLERO HEROICO

La saga del Caballero Heroico llega a su emocionante final, y todas las esperanzas están puestas en el joven caballero Spark. La diosa maligna Cardis amenaza con despertar y arrasarlo la isla de Lodoss con su imparable y destructivo poder... Spark y su

grupo han luchado duro para encontrar a la sacerdotisa Nees, que está cautiva y que los adeptos de Cardis quieren utilizar como puerta de entrada para la diosa. ¿Conseguirán Spark y sus compañeros derrotar al mal a su vez? ¡No te pierdas el último número de este emocionante título!





# MANGA

## LAS ONOMATOPEYAS

# COMO DIBUJAR MANGA

## LOS FONDOS URBANOS

Los sonidos japoneses se representan como onomatopeyas son un auténtico universo dentro del mundo del manga. Las hay de todos los tipos y colores para representar cualquier sonido. Aquí tenéis unos ejemplos de algunos de ellos. **QUIE, EL GUERRERO DE LAS RUNAS.**

**@FAFNIR98**  
**X Gacchan!**

**¡Crish!**

Es un sonido que representa cuando algo se rompe y se hace pedazos, por ejemplo, el cristal de una ventana. ¿No os recuerda al nombre de un personaje que aparecía en la serie **QUIE, EL GUERRERO DE LAS RUNAS.**



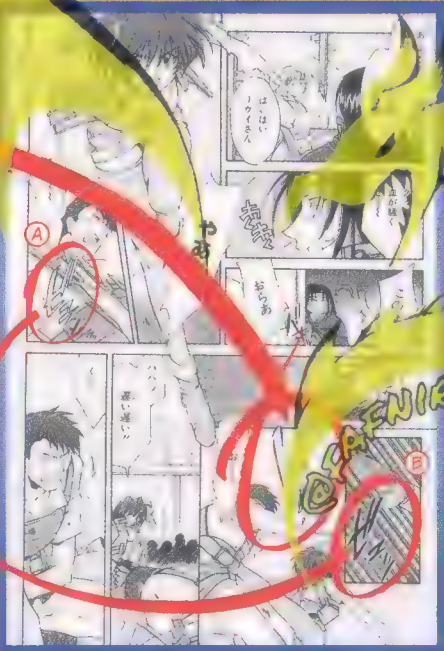
**X Doo! / Doo! (Doo!)**

Como habréis podido adivinar, se trata de explosiones de menor o mayor intensidad.

**@FAFNIR98**  
**X Zeyrusul' (B)**

**¡Chak! / ¡Slash!**

Utilizados para representar un movimiento súbito.



Se trata de dibujos de gran tamaño en primer plano, no haréis falta para el decorado. Asimismo, se logran crear efectos de profundidad situados detrás. Por último,...



Se puede usar para representar en detalle los caracteres de los caracteres de los caracteres, pero también puedes usar tinta blanca para...

# III - ANIME



**restres en mi barrio**  
...arreste que vive en el armario de la habitación de la casa situada sobre los baños públicos...  
...rán al borde de la quiebra por falta de...  
...hace todo lo posible para ayudar a la...  
...propia. Pero cuando... intenta colaborar, todo se complica, ya que siempre está construyendo extrañas máquinas y platillos volantes que no funcionan y que acaban explotando. ¡La diversión está asegurada!



**¡ANIMATE Y CREA TU PROPIO FONDO URBANO!**



David Ramírez

DINOXID



PIQUEN MOSQUITO

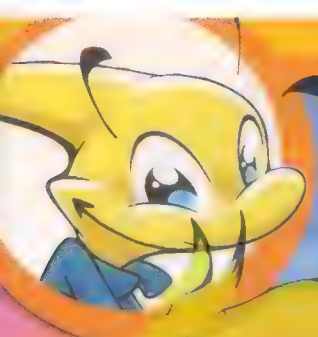
Dario Adanti



PIQUEN MOSQUITO







# Dibuconcurso

MATTEL

¡Hola! ¿Es Jimmy Neutron el genio de este niño no parece de los inventos? ¿Quieres acompañar a Jimmy y no te pierdas este concurso!

**5 FIGURAS Y STRATO XL DE JIMMY NEUTRON**

Contesta a esta pregunta...

**¿QUIÉN ES EL MEJOR AMIGO DE JIMMY?**

y podrás participar en este sorteo

## DIBUCONCURSO JIMMY NEUTRON

¿Quién es el mejor amigo de Jimmy?

Nombre: ..... Edad: .....  
Apellidos: .....  
Teléfono: ..... E-mail: .....  
Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....  
Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Revista iDibús!  
c/Fluvia, 89  
08019 Barcelona



# Jóvenes Dibujantes

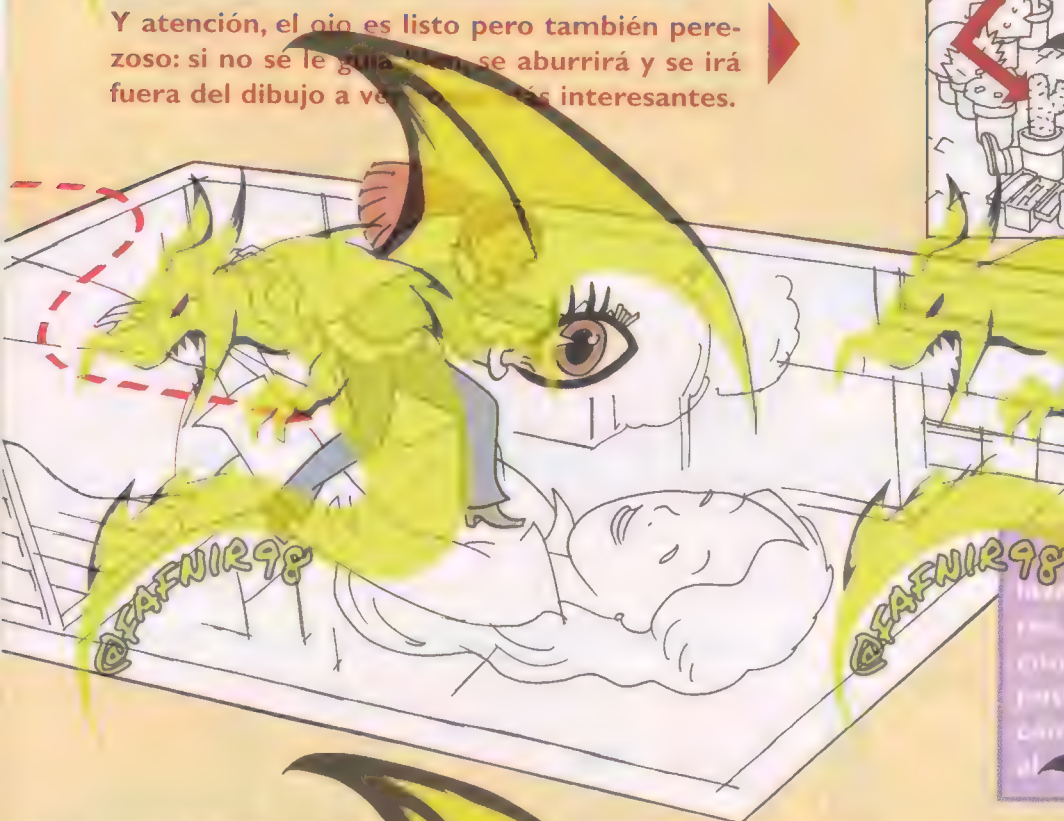
Una guía para comenzar a dibujar

por Daniel Torres

## Guiar al ojo

El centro de interés de una composición no tiene por qué ser la parte central del dibujo, ni la más grande, ni siquiera la mejor situada. Es, simplemente, el lugar hacia donde nos lleva la mirada.

Y atención, el ojo es listo pero también perezoso: si no se le guía bien se aburrirá y se irá fuera del dibujo a ver cosas más interesantes.



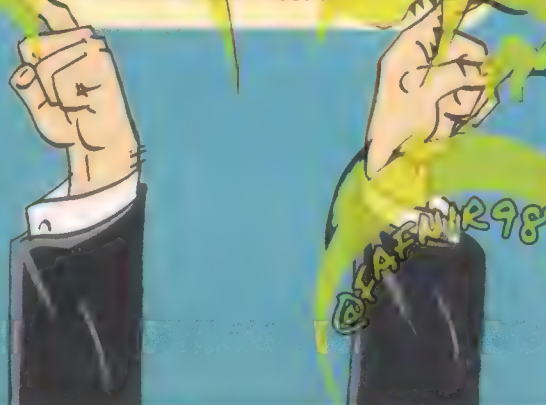
Se trata de guiar al ojo hacia el punto de interés del dibujo. Para ello, se puede utilizar el elemento más llamativo del dibujo, como un color, una forma o un objeto, para atraer la mirada del espectador.

Esto se puede conseguir de varias maneras, pero las más utilizadas son:

Usar las líneas de composición para guiar la mirada del espectador hacia el centro de interés.



Las líneas de fuga nos llevan al coche. Sencillo, ¿no?



Ahora la tarea de la nave y el cable guían nuestro ojo hacia el astronauta.



2

Resaltar con trazos más intensos, con grises, o con manchas negras el elemento de interés para que atraiga al ojo o dé un golpe de vista.

Por ejemplo, estas tres ilustraciones se basan exactamente en el mismo dibujo.



Primera ilustración: el coche es el elemento de interés, se resalta con un trazo más intenso.

Segunda ilustración: el hombre es el elemento de interés, se resalta con un trazo más intenso.

Tercera ilustración: el hombre es el elemento de interés, se resalta con un trazo más intenso.

3

Mostrar la acción.

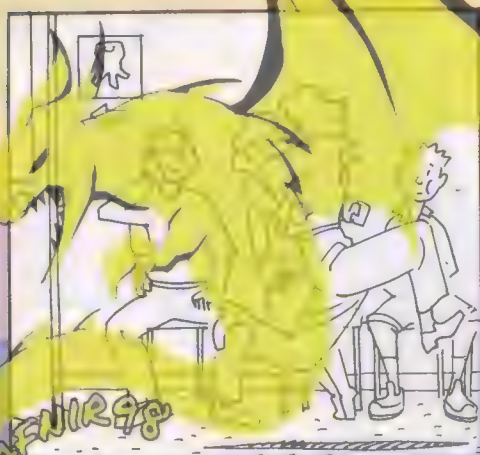
Los dibujos cuentan también una historia (o grandes historias). Así que si enseñamos un momento importante de esa historia habremos captado la atención del que mira.



Primera ilustración: el hombre es el elemento de interés, se resalta con un trazo más intenso.

Segunda ilustración: el hombre es el elemento de interés, se resalta con un trazo más intenso.

Otras veces es interesante (y divertido) jugar con el contraste provocado por la acción.



¡ESTO DE LA ACCIÓN ME HA GUSTADO!





# Cópialo

## Dibuja a...

# DETECTIVE CONAN!

### » Conan Edogawa

Conan es un niño de 7 años, antes de que al pobre de Shinichi lo convirtieran en un niño mediante un veneno experimental que los malvados Hombres de Negro le obligaron a beber por descubrir sus fechorías durante la investigación de un caso. A partir de ahí cambió su nombre por el de Conan y se convirtió en un niño de 7 años para poder seguir la pista de su enemigo número uno.

**1** Fíjate en el gran óvalo que tiene por cabeza y las pequeñas proporciones del resto del cuerpo. Así es el pequeño Conan. ¡Manos a la obra!

¡Ahora vamos a dibujar el resto: la cara, el pelo y, cómo no, el vestuario. ¡No se te olvide su corbata! ¡Y recuerda: Conan es un detective! ¿Cómo dibujar los casos sin ella?

**3** Pásalo a tinta con un trazo que no sea mayor a un rotulador 0.4. Una línea uniforme dejará a nuestro detective perfecto para el dibujo.

## ¡ATENCIÓN!

Antes de empezar los pasos previos debes trazarlos primero. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.





## » Ran

**1** La diferencia de **Conan** está en la proporciónada. Dibuja la cabeza un poco más pequeña y continúa con el torso y el resto de extremidades. Las manos son lo más complicado, pero no serán problema para ti, que ya debes ser todo un profesional del dibujo.

**2** Dibuja su larga melena y la cara, y luego vistela con el típico traje de estudiante japonés. ¿A que está mona, dibujartista?

**3** Seguimos el mismo proceso de entintado que con **Conan**, para luego empezar a colorearla el más puro estilo anime. ¡Dale color!

¡Atención!  
Dexter presenta en  
sus programas de animación  
los personajes de **Conan**  
los días lunes a jueves a  
las 19 en el espacio  
**Dexter Presenta.**



# Cópialo



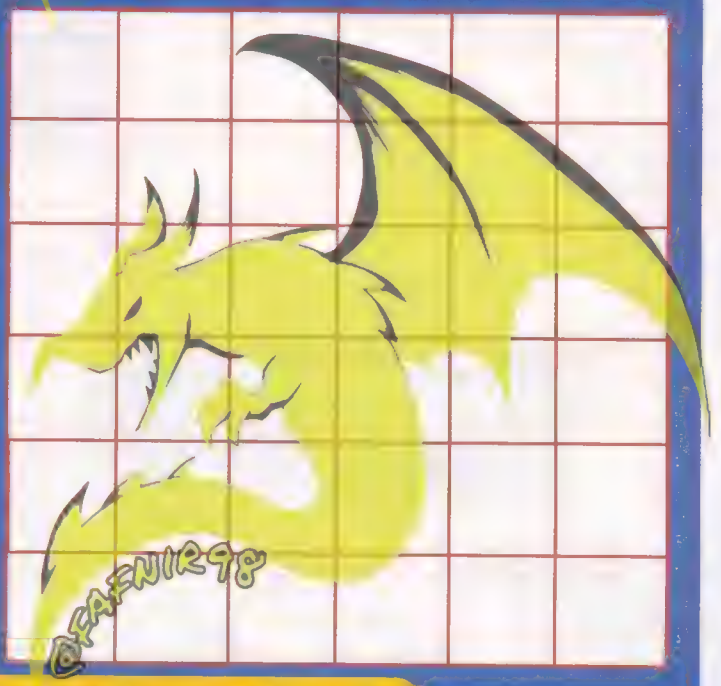
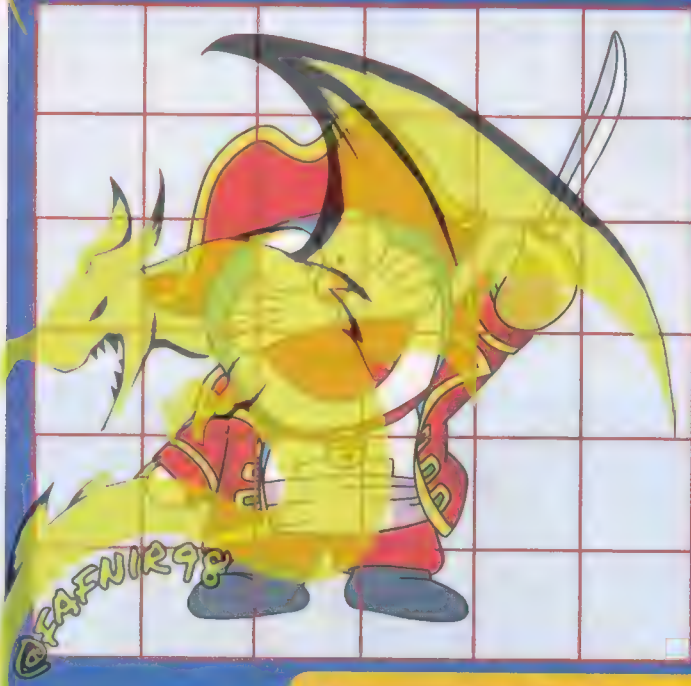
## Dibujando a...

Y LOS VILANOS DE LOS PELÍCULAS DEL 2002

La nueva peli de Doreamon se estrena el día 30 de agosto. ¡Estás listo para enfrentarte a los villanos del mal junto al gato cósmico y sus amigos? ¡Pasa aquí los tiempos! ¡Dibújalos y pásalos!

### A

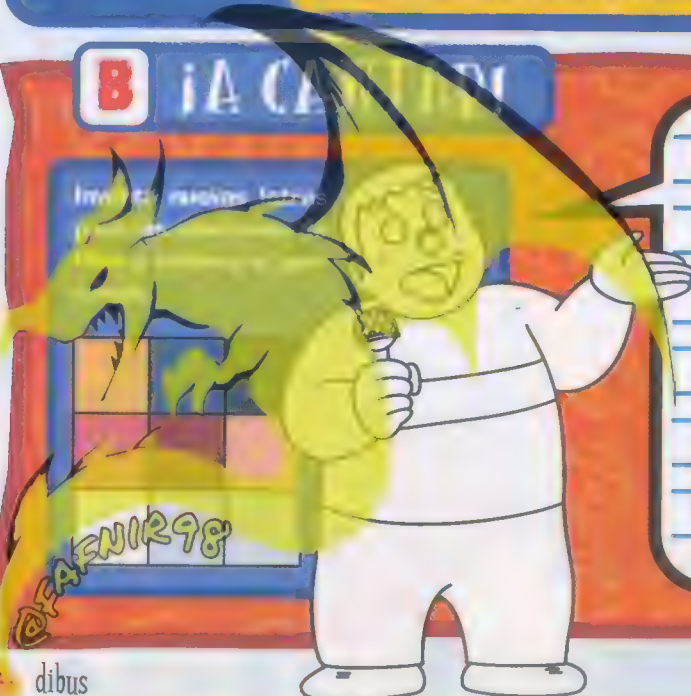
### DIBUJA A DOREAMON



Si quieres dibujar a Doreamon, aquí tienes un ejemplo de cómo hacerlo. ¡Dibújalos y pásalos!

### B

### LA CANCIÓN







Partiendo de este dibujo,  
acaba a los personajes  
del dibujo de la derecha.

## D ¿CÓMO VAMOS NOBITA?

Coloca el recuadro  
en el bocanillo y colorea  
los personajes.



¡Pero... ¿cómo puedo  
hacer esto?

¡Claro! Por supuesto, pue-  
des hacerlo a las siete.

¿Y si no lo harás con los  
amigos?

4 Voy a tu casa a hablar con  
tu madre de tus notas.





### Objets indispensables de l'élève:

- NO 05-17540

Josh y Lance encontrarán una **MO 02 98** en un Rocket. Baja hasta el sótano 2 y desactiva el generador que produce las emisiones de radio negativa. Si llegas hasta el sótano 3 y derrotas a dos entrenadores, te dirán dos contraseñas de acceso al despacho del jefe. Vuelve al sótano 2 por la escalera de la esquina noreste, avanza a la izquierda y baja por la siguiente escalera a una zona del sótano 3 con el despacho del jefe. Usa la contraseña para entrar, derrotale y después habla con el **Murkwow**, que te dará la contraseña para abrir la puerta del generador. Al abrirla, aparecerán dos miembros de la **Legión** a los que debes derrotar con la ayuda de **Lance**. Después de derrotarlos, usa la **Electrode** que hacen funcionar los **Electrodes** para destruirlos. Después de destruirlos, la señal, **Lance** te entregará la **MO 06**. Después de esto, usa los remolinos de agua para destruirlos.

# CON GYARADOS ROJO EN EL LAGO DE LA FURIA

Avanza hasta un edificio. Los indios de las aldeas te cobran por cruzar, aunque puedes sortearlos por el camino de hierba a la izquierda. Avanza y pelea con los enemigos hasta llegar al lago. Dentro del lago, verás un pez rojo. Tras derrotarlo, coge el pez y llévalo a la aldea. Te dirán que, para poder ir al templo, necesitas un

verás a  que  investigar  
en Pueblo Laoba  minister.  
le radio.

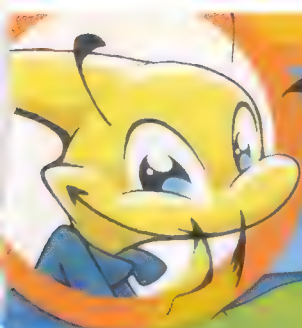
### 130. Cuadrado

# V-RALLY3

UN JUEGO DE COCHES  
REVOLUCIONARIO

Para GBA es alucinante. ¡Es el primer juego de GBA en que se utilizan modelos 3D reales!





# Dibu curso

# TARZAN™

Disney  
CLÁSICOS

¿Quieres darte un barbeo por la selva acompañado del mejor guía? Sin duda, hablamos de Tarzán, el rey de los monos. Con el videojuego que sorteamos, podrás disfrutar de la velocidad y la emoción de la selva en un refrescante ambiente tropical que te hará sentir como si todavía estuvieras de vacaciones.

@FAENIR98  
**Sorteamos  
videojuegos  
Tarzan**



@FAENIR98  
**¿Te imaginas a Tarzán vestido  
para la vuelta al cole?**

## Dibújanoslo

**y podrás participar en este sorteo.**

© Dis

CD

**DIBUCCONCURSO TARZAN**

Dibújanos a Tarzán vestido para la vuelta al cole.

@FAENIR98  
**TARZAN**  
Revista ¡Dibus!  
C/Fluvià, 89  
08019 Barcelona

Nombre _____	Apellidos _____	Edad _____
Teléfono _____	Código _____	Ciudad _____
Fecha de recepción _____		



# Opiko J!!

Creado por Sam F.C.

Escritor: David Ramirez  
Dibujante y color: Sam F.C.

4





DESPIERTA TU FANTASÍA



@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

Realizado por Media Park editado en









# PODÉR SIN LÍMITES

¡Los nuevos modelos LEGO Racers están preparados en la línea de meta! Elige tu coche en función de los retos de cada carrera. Puedes construir y reconstruir fácilmente tu coche según las condiciones de la carrera. Todos los LEGO® Racers se mueven mediante un impresionante motor de fricción, un motor eléctrico o un sencillo impulsor.

## Duel Racers

Coloca en la línea de salida los dos poderosos coches del duelo que incluyen motor de fricción, ¡y descubrirás lo que es una carrera! Se pueden adaptar los dos buggies para

correr en terrenos diferentes o combinar ambos coches para obtener una increíble máquina bimotor.

Art. 4587

## RC Nitro Flash

Coche de carreras dirigido por control remoto por infrarrojos. Puedes convertir fácilmente este coche del desierto en un buggy todo terreno ideal para la jungla o en un coche de carreras capaz de enfrentarse a un cañón rocoso. Incluye ruedas adicionales todo terreno y repuestos. Tres canales te permitirán competir con amigos.

Art. 4589

## Mud Racer

Este coche de carreras incorpora un motor eléctrico, que lo hace idóneo para las carreras sobre asfalto. Cuando choca con un obstáculo, da marcha atrás y repulsa. También puedes convertirlo para que participe en carreras todoterreno, añadiendo los neumáticos adicionales para superficies.

## RC Race Buggy

Coche de carreras por radio control. Este buggy con megaruedas y supersuspensión está diseñado para afrontar retos a través de cañones rocosos, pero puede convertirse fácilmente en un coche de carreras muy veloz, aerodinámico y con ruedas de perfil bajo. ¡Un verdadero adicto! Tiene tres canales de radio. Ruedas adicionales y repuestos incluidos.



PULLBACK MOTOR

LEGO RACERS

www.lego.com/racers



# Dibujando



ESTUDIO  
adora

## EL ENTINTADO

### La tinta

La tinta es un material líquido y pigmentado que, al ser aplicado, se fija de forma permanente, utilizándose para hacer un dibujo o una ilustración. En la Edad Media se elaboraba a base de extracto de tonino y sulfato de hierro. Gracias a Dios, en la actualidad, para conseguirla basta con ir a comprarla a la papelería más cercana. El problema de la tinta es que, debido a su composición, no puede borrarse ni eliminarse con agua, así que ¡cuidado con las fallas!

¡UN BOTE DE TINTA CHI!

¡AP COLOR!

¿QUÉ, MANOLO OTRA VEZ VOLVIÓ A FALLAR TU FÓRMULA PARA HACER TINTA...?

### Sobre el lápiz

Existen personas que prefieren utilizar un lápiz en lugar de una pluma. Siempre es la decisión de cada uno, pero hay que tener en cuenta que el lápiz es más barato y fácil de usar. Además, el lápiz es más resistente y puede escribir sobre cualquier superficie. Por último, el lápiz es más silencioso que la pluma. Si estás pensando en comprar uno, asegúrate de elegir uno de buena calidad. El lápiz es una herramienta esencial para cualquier artista o escritor. ¡No lo dejes pasar!

### 1 ENTINTA SOBRE EL LÁPIZ



¡MAMÁ, QUE NO ES CASPA, QUE ES DE LA GOMA DE BORRAR!

¡CHACA CHACA

## MISTER X

EL DESTINO QUE SE CUELGA DE LA LUNA... ¿ES LA ISLA...?

CALMA, TORCUATO AÚN NO SABEMOS LA ISLA ESTÁ DESIERTA

¡NAUFRAGO COMO NOSOTROS!



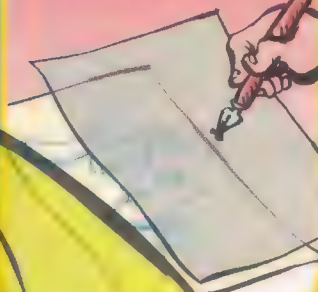


## Sobre papel vegetal

El papel vegetal es un papel muy fino, usado para transferir el dibujo que has diseñado sobre otro papel. Es muy útil para copiar dibujos, pero si lo equivocas, puedes romper el papel. No eres muy experto, al principio las líneas no quedan bien, con la práctica irás a lo habiendo hecho directamente sobre el lápiz.

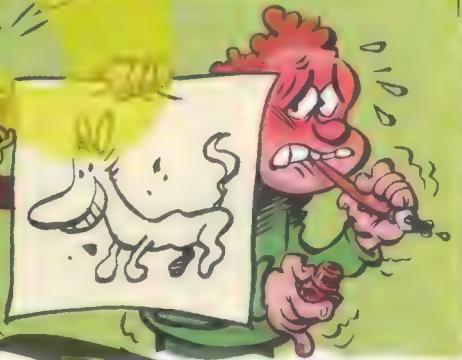
2

### ENTINTADO SOBRE PAPEL VEGETAL



YO DIBUJÉ A  
LÁPIZ UN CABALLO...

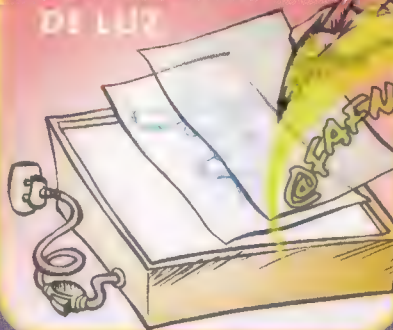
Y DESPUÉS DE ENTINTARLO  
PEPE PARECE UN PERRO  
SALCHICHA...





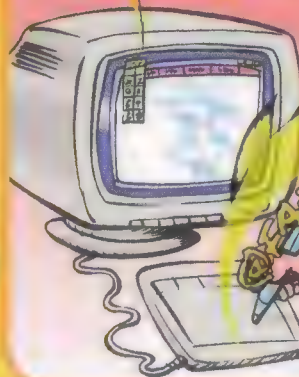
### 3 Sobre mesa de luz

#### 3 ENTINTADO SOBRE MESA DE LUZ



### 4 Con paleta gráfica

#### 4 ENTINTADO CON PALETA GRÁFICA



tintado. La paleta gráfica es una herramienta que, partiendo de un menú (que puede ser similar a un boli), puedes trazar líneas que directamente aparecen en la pantalla de tu ordenador. Además, la punta del lápiz es sensible a la presión que hagas. Rectificar es muy fácil; basta con borrar o volver atrás. Ánimate a probarlo. ¡Es el





# Pasa el rato con el pato Torcuato



## PSST! EL CHIVATAZO

Que me han dicho que está muy de moda entintar por ordenador mediante una paleta gráfica. Me han contado que es un método sencillo, rápido y limpio. Además ahora existen programas que simulan todos los materiales clásicos de entintado, como la plumilla, el pincel o el rotulador. Sé de buena tinta que nuestro dibujante **@FAFNIR98** a veces me entinta a mí y estas páginas con esta técnica. ¡Probadlo, es una pasada y vuestros amigos fliparán!





# LOS MÁS GAMBERROS DE LA TELE

Muchos son los que podrían atribuirse este título, pero pocos personajes son los que recordamos al instante cuando nos preguntan cuál es el personaje animado más gamberro de la tele. Enseguida nos saltan nombres como **Bart Simpson** o **Daniel el travieso**, aunque últimamente ha habido una nueva incorporación... **Shin Chan**.

## SHIN CHAN



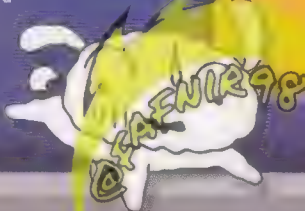
Uy, ya pensaba que Shin Chan era un niño muy serio. Pero resulta que es un niño muy divertido. Aunque es un buen niño y se esfuerza en ser así, a los que le rodean, lo hace de tal modo que todos intentan por todos los medios evitarlo, ya que acostumbra a ponerlos en evidencia. De nada sirve guardar los ojos, ya que los ojos siempre están delante de él.

Si algún chavalito quiere ser como Shin Chan, no debe en absoluto imitarlo. Shin Chan es un niño muy divertido, pero también es muy travieso. Ah, si alguna vez le invitas a comer, no le pongas pimienta en el plato porque te dirá: "Eres un guapo/a, a mí no me gusta el pimiento". Lo único que aborrece. En fin, aunque este chavalín termina el día con varios chichones en su haber, quiere mucho a sus padres y a su resig-nado perro Nevada.

## BART SIMPSON

Edad: 10 años  
Calle: Springfield 3

...el terrible"... Sin lugar a dudas, Bart es el más divertido para el terror de Springfield. **Bart** estudia cuidadosamente sus travesuras y, a veces, hasta consigue ponerlas de moda, cosa que saca de quicio a su madre (**Homer** pasa de todo), a sus profesores y a sus vecinos, los **Flanders**. Una de las travesuras preferidas de **Bart** es gastar bromas por teléfono al bar de **Moe**. Cuando éste repite exactamente el mensaje, todo el bar estalla en carcajadas. **Bart** es un niño muy travieso, el payaso, y es una de las razones por las que le gustan las bromas pesadas. Aunque de vez en cuando le cuestan algunos castigos, como cuando le pegan por pisar al inicio de cada capítulo. **Bart** es un niño muy divertido.





# TITEUF

TEUF  
Episodio 3

...y también que... impresión...  
...chica que le gusta, un... de...  
...radado. Es algo mayor que Bart y...  
...lento más que **Sida Chen** y...  
...de ellos, su mayor desgracia es la...  
...mala suerte. Realmente, son los...  
...lo descubren delante de sus amigos...  
...estas cosas que son un...  
...mundo chico (por tener el...), ya...  
...mal...  
...gobierno...  
...Titeuf...  
...una...  
...resaca...  
...de extra...  
...que quieren invadir la Tierra?  
...imposible! **Titeuf** hace todo lo que puede  
...per convertirse en un chico popular en la

...y también que... impresión...  
...chica que le gusta, un... de...  
...radado. Es algo mayor que Bart y...  
...lento más que **Sida Chen** y...  
...de ellos, su mayor desgracia es la...  
...mala suerte. Realmente, son los...  
...lo descubren delante de sus amigos...  
...estas cosas que son un...  
...mundo chico (por tener el...), ya...  
...mal...  
...gobierno...  
...Titeuf...  
...una...  
...resaca...  
...de extra...  
...que quieren invadir la Tierra?  
...imposible! **Titeuf** hace todo lo que puede  
...per convertirse en un chico popular en la



# DANIEL EL TRAVIESO

EL TRAVIESO  
C...

...mi...  
...Sr. Wilson, al que...  
...vez que...  
...tan...  
...se...  
...ven...  
...M...  
...de...  
...del...  
...este...

...mi...  
...Sr. Wilson, al que...  
...vez que...  
...tan...  
...se...  
...ven...  
...M...  
...de...  
...del...  
...este...

# GIAN

Serie...  
Canal TV...  
EVE-2

...las...  
...de...  
...del...  
...y...  
...que...  
...Gian...  
...que...  
...Gian...  
...que...  
...que...  
...que...





**CAFÉ 98**  
 Hollywood  
 Beverly Hills  
 Bal Air

Les tres singes  
 tienen un jefe llamado  
 El Terry  
 Oí Terry  
 Aí Terry

El resto de la Organización para la Paz trabaja sobre el nombre de ESSS, con gran éxito.

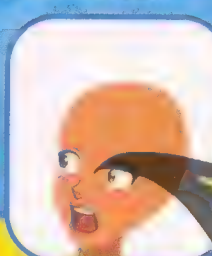
Mi Cometa Subterráneo de *James Watson*  
 La Cometa Subterráneo de *James Watson*  
 El Cometa Subterráneo de *James Watson*



1398 **Alfred** a **Alex**

NEWIR98

**Especial TOTALLY SPIES el 28 y el 29 de septiembre por la mañana con nuevos capítulos.**



## LA BIBLIOTECA

...y en la ... de ...

## POKÉMON 4:

[illegible]



It's time to go home to the  
parents' room. Goodnight!

©FAFNIR98

N	A	K	K	R	A	H	S	H	K	K	A
B	A	L	I	C	K	O	R	P	S	S	B
A	S	C	L	P	C	B	M	M	A	A	S
N	X	A	E	E	B	A	T	A	A	A	S
O	S	T	U	M	T	R	E	A	A	A	S
D	I	C	D	I	L	P	I	A	A	D	P
I	S	M	C	A	E	L	A	A	N	O	L
L	S	S	A	R	B	P	A	A	K	E	E
I	S	K	C	I	L	Y	I	N	O	R	T
M	A	A	S	I	C	L	I	B	E	E	A
T	E	N	T	A	C	L	A	M	R	E	E
I	O	M	N	D	I	R	I	S	E	E	E

- *Chrysomelidae*
- *Curculionidae*
- *Brassicaceae*
- *Cynipidae*
- *Juncaceae*
- *Taxodiaceae*
- *Malvaceae*
- *Dicranaceae*



Aquí tienes un **Medabot** y partes sueltas para que te inspires. ¡Añade, quita, cambia o copia y crea tu propio **Medabot**! Inspírate en animales como el girafa, el cocodrilo, el rinoceronte, la araña o la libélula.

para obtener Modas más originales. En cuanto al color... ¿qué tal si te fijas en los trajes de algunos deportistas como los ciclistas, los corredores de fórmula 1 o los esquiadores?



# LA CARTA

Soy Asturco, de Gijón, y el otro día, en el foro de una página, me consultaba desde casa de un amigo, en qué me hablaba de "dibujos animados es" y yo le dije: ¿queres decir eso?

Ya te habrás dado cuenta de que hay muchos estilos de dibujos animados... Y los "Toon" son los más... alocados. Son aquéllos en los que las leyes de la naturaleza se distorsionan completamente. Por ejemplo, si cae una piedra sobre el personaje, éste queda "planchado" y luego recupera su forma original. Si ve una tienda de helados, los ojos se le salen de las órbitas hasta ser más largos que los brazos, o si la cabeza tropieza con la rama de un árbol mientras va corriendo y se queda enganchada, el cuerpo sigue corriendo a toda velocidad, mientras el cuello se estira y se estira y se estira...

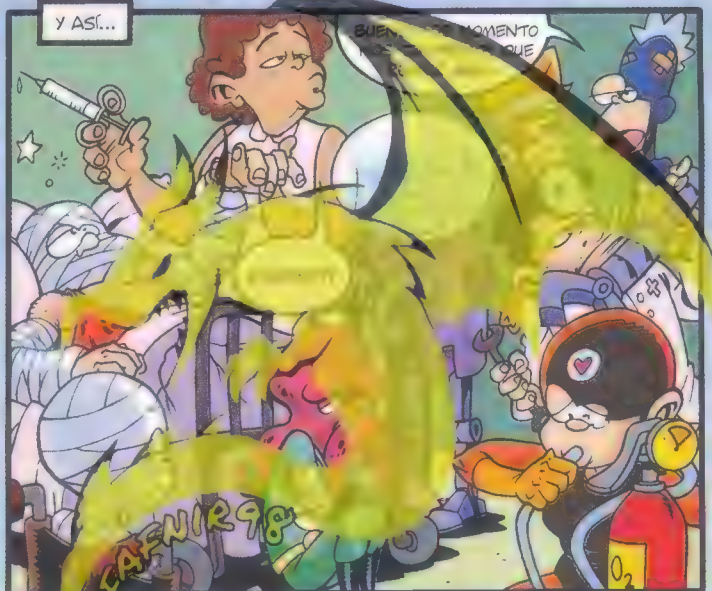
¿Verdad que sabes a lo que nos estamos refiriendo?

Seguro que eres capaz de encontrar muy buenos ejemplos.  
Esperamos haber resuelto tu duda.

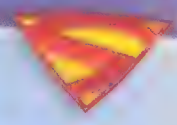




# Revelar los secretos de los SUPERHEROES







## TIPOS DE AMBIENTES FANTÁSTICOS

**CIUDADES MÁGICAS:** Lugares la magia es real. Mágicos, místicos y criaturas mágicas. (Por ejemplo: Hogwarts).

**OTRAS DIMENSIONES:** Lugares que las cosas se vuelvan más reales o que las cosas se vuelvan más fantásticas. (Por ejemplo: El mundo de los sueños).

**CIUDADES EXOTICAS:** Ya sea por el lugar en el que se encuentran (una ciudad en el espacio) o por el tipo de habitantes (una ciudad divina en la luna).

UN SUPERHÉROE NO PARA DE VIVIR AVENTURAS EN AMBIENTES FANTÁSTICOS, ¿VERDAD? ¿QUE HAS COMENZADO A PREPARAR?

PERO... ¿ESTÁS SEGURO DE QUE NECESITARÉ UNA CIUDAD?



**LOS HABITANTES**

QUEREMOS QUE NUESTRO AMBIENTE FANTÁSTICO SEA BUENO, HAY QUE PENSAR EN TODO TIPO DE DETALLES.

LOS HABITANTES DE LA DIMENSIÓN DIBUJOLANDIA SE LAMAN ARTISTAS Y SIEMPRE SE ESTÁN QUEJANDO.

¡COBRAMOS POCO!

¡QUEREMOS LIBERTAD CREATIVA!

¡LOS ANIMALES SON REALMENTE PELUROSOS!

¡MALDITO, HAS BORRADO TODO EL TRABAJO DE UNA SEMANA!

LOS ARTISTAS MÁS SABIOS SABEN CONSTRUIRSE ROBOTS QUE LES FACILITAN EL TRABAJO.

ERROR EN GUINIOUS. REINICIE EL SISTEMA.

**LA FAUNA Y LA FLORA**

**TECNOLOGÍA**

**COSTUMBRES**

CUANDO HAY UNA LENA, LOS ARTISTAS DORAN A SU DIOS, A LA LUNA. ¡LETO, LETO!

Para conseguir aportar originalidad a nuestra historia, hemos de intentar buscar un ambiente fantástico que no esté demasiado visto. Recuerda... ¡el único límite es tu imaginación!

**LA SERIE (POR EJEMPLO, EL PROYECTO DE LA SERIE)**

¡DEBEMOS ESCAPAR DE LA DIMENSIÓN COMICA BASURA O ENGORDAREMOS HASTA MORIR!

¡NO! ¡LAS PATATAS ME HAN ATRAPADO! ¡ME METIDO LA PATATA!

EL AMBIENTE FANTÁSTICO DE LA SERIE (POR EJEMPLO, EL PROYECTO DE LA SERIE) DEBE SER EL LUGAR EN EL QUE TRANSCURRAN SUS AVENTURAS.

CLASES DE AMBIENTES FANTÁSTICOS: subterráneos, (zombies, dioses, e. traterrestres...), o según cualquier otra cosa (pueden ser mágicas o lugares atrapados en el tiempo...).

SE EQUIVOCA, ÉSTA ES UNA CIUDAD SUBMARINA TECNOLÓGICA HABITADA POR DIOSOS ZOMBIES DE LA QUINTA DIMENSIÓN.

OH, PERDÓN, ME CONFUNDÍ AL MIRAR EL MAPA.

UN AMBIENTE FANTÁSTICO AÑADE MÁS DETALLES, ASÍ QUE HEMOS DE TENER EN CUENTA MUCHAS COSAS.

¡GRACIAS A UN VIAJE AL SÁHARA HA FUNCIONADO! ¡JA, JA, JA!

Aunque el ambiente ha de tener relación con la historia, también da lugar a un personaje de su ambiente natural y a un mundo en otro totalmente distinto.

**Actividad:** Crea un ambiente fantástico en el que correr tus aventuras, para ello, diseña tus habitantes, fauna y flora. Puestas a: Revista **AFNIR98**, nº 89, 2019. Barcelona. Los mejores.



# DIGIMON

por Armon y Letsumon

## LOS DIOSSES DIGIMON

Los cuatro dioses son los protagonistas de Digimon 3, criaturas que destacan la presencia de los dioses Digimon, criaturas muy poderosas que tienen la misión de proteger el Digimundo.

Los cuatro dioses protectores son muy poderosos. Azulongmon es el guardián del Este y tiene aspecto de dragón azul. Digimon es el guardián del Oeste y posee un aspecto tipo albatrón. Es el más grande de los dioses Digimon y sus ataques son muy poderosos. Digimon es el guardián del Sur y posee un aspecto tipo león. La misión de los dioses es proteger el Digimundo.

### AZULONGMON

Azulongmon custodia a los siguientes dioses elegidos y los ayuda a General en sus acciones; siempre se encuentra en Digimon 3 cuando se forma el sistema informático D-Reaper, que es el enemigo de la mayoría de los digimulaciones.

Los cuatro dioses Digimon tienen una misión muy importante, pero no se pueden mover libremente; solo se pueden mover cuando se les llama. Los dioses Digimon son muy poderosos y pueden destruir a los digimulaciones.

Digimon es el guardián del Sur y posee un aspecto tipo león. La misión de los dioses es proteger el Digimundo. Los dioses Digimon son muy poderosos y pueden destruir a los digimulaciones.



### BRUHUMON

Imágenes de la redacción de Armon y Letsumon







¡¡Llega al mundo digital!!

**WILLY**

**1** **2** **3** **4** **5** **6** **7** **8** **9** **10**

**11** **12** **13** **14** **15** **16** **17** **18** **19** **20**

**21** **22** **23** **24** **25** **26** **27** **28** **29** **30**

**31** **32** **33** **34** **35** **36** **37** **38** **39** **40**

**41** **42** **43** **44** **45** **46** **47** **48** **49** **50**

**51** **52** **53** **54** **55** **56** **57** **58** **59** **60**

**61** **62** **63** **64** **65** **66** **67** **68** **69** **70**

**71** **72** **73** **74** **75** **76** **77** **78** **79** **80**

**81** **82** **83** **84** **85** **86** **87** **88** **89** **90**

**91** **92** **93** **94** **95** **96** **97** **98** **99** **100**

**101** **102** **103** **104** **105** **106** **107** **108** **109** **110**

**111** **112** **113** **114** **115** **116** **117** **118** **119** **120**

**121** **122** **123** **124** **125** **126** **127** **128** **129** **130**

**131** **132** **133** **134** **135** **136** **137** **138** **139** **140**

**141** **142** **143** **144** **145** **146** **147** **148** **149** **150**

**151** **152** **153** **154** **155** **156** **157** **158** **159** **160**

**161** **162** **163** **164** **165** **166** **167** **168** **169** **170**

**171** **172** **173** **174** **175** **176** **177** **178** **179** **180**

**181** **182** **183** **184** **185** **186** **187** **188** **189** **190**

**191** **192** **193** **194** **195** **196** **197** **198** **199** **200**

**201** **202** **203** **204** **205** **206** **207** **208** **209** **210**

**211** **212** **213** **214** **215** **216** **217** **218** **219** **220**

**221** **222** **223** **224** **225** **226** **227** **228** **229** **230**

**231** **232** **233** **234** **235** **236** **237** **238** **239** **240**

**241** **242** **243** **244** **245** **246** **247** **248** **249** **250**

**251** **252** **253** **254** **255** **256** **257** **258** **259** **260**

**261** **262** **263** **264** **265** **266** **267** **268** **269** **270**

**271** **272** **273** **274** **275** **276** **277** **278** **279** **280**

**281** **282** **283** **284** **285** **286** **287** **288** **289** **290**

**291** **292** **293** **294** **295** **296** **297** **298** **299** **300**

**301** **302** **303** **304** **305** **306** **307** **308** **309** **310**

**311** **312** **313** **314** **315** **316** **317** **318** **319** **320**

**321** **322** **323** **324** **325** **326** **327** **328** **329** **330**

**331** **332** **333** **334** **335** **336** **337** **338** **339** **340**

**341** **342** **343** **344** **345** **346** **347** **348** **349** **350**

**351** **352** **353** **354** **355** **356** **357** **358** **359** **360**

**361** **362** **363** **364** **365** **366** **367** **368** **369** **370**

**371** **372** **373** **374** **375** **376** **377** **378** **379** **380**

**381** **382** **383** **384** **385** **386** **387** **388** **389** **390**

**391** **392** **393** **394** **395** **396** **397** **398** **399** **400**

**401** **402** **403** **404** **405** **406** **407** **408** **409** **410**

**411** **412** **413** **414** **415** **416** **417** **418** **419** **420**

**421** **422** **423** **424** **425** **426** **427** **428** **429** **430**

**431** **432** **433** **434** **435**

101 EL

1

co  
pe  
lo  
pe  
ve  
pe

AFNIR98  
TERROR D

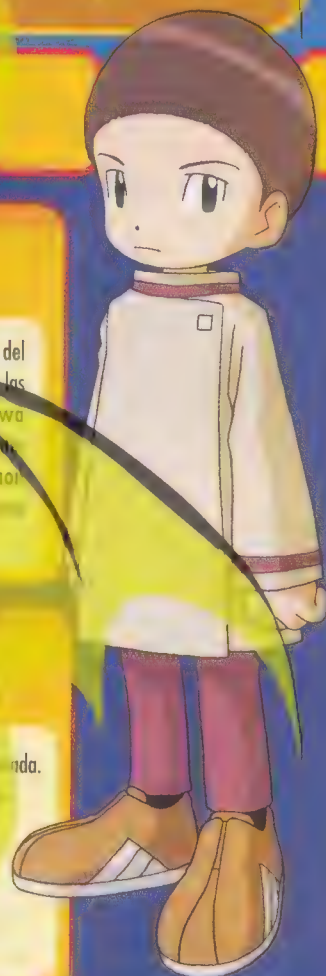
**Blackwa**  
 igan abri  
 de sus cue  
 el portal.  
 ymon, y p

## 1



consigue huir hacia el Digma

hasta que  
s los niños.  
poras De  
lomva y n







¿Habéis visto lo que hace esta chavala? ¡Salta de ahí, que te vas a matar! Recordad, chicos, no hagáis esto en vuestras casas. El paisaje en el que se ambienta el dibujo nos da pie a utilizar tonos tierra. Si habéis contemplado las rocas últimamente, sabréis que la mayoría son marrones. Fijaos en que a lo lejos hay otras montañas, así que pintadlas del mismo color, pero mucho más oscuro. La chica es rubia, y como es una fanática de la Olla, ha intentado vestir de un color que se combine, pero no ha encontrado nada. Así que la he pintado con los colores que me gustan.

Los detalles son de tonos marrones más oscuros que la roca. Los pequeños detalles metálicos que veáis os quedarán muy bien en tonos bronce. El resto de detalles de la ropa pueden ser naranjas. Pintad la cuerda del color llamativo que queráis, a ser posible, cálido, para mantener la armonía en el dibujo.

Para evitar la entrada de colores fríos dejaremos el cielo de color blanco (recordad, el azul es un color frío), aunque esta decisión depende -como todas las otras- de vosotros.

Color



El detalle estrella es el pañuelo, que tendrá el color más vivo de toda la ilustración. Así pues, elegid el que queráis, aunque yo os aconsejo el rojo o el naranja.

Dejamos, así, que nuestra esforzada escaladora, ahora con color, siga su camino. Lo que ella no sabe es que para llegar a la cima hay escaleras mecánicas. ¡Felices vacaciones!







## DE RIOS DE PRINCESAS Y PRINCESAS

AN... A...  
TINA... OUQUESA



AUTOR: Carolyn Meyer

MARÍA A...



## LA INVESTIGACIÓN DEL RE...

La leyenda  
del Rey Errante



Walid es un... árabe que todos los años es  
vencid... por un humilde Hammad,  
hijo de los reyes. Walid... contratar a Hammad para  
que organice el... un incommensurable  
años y mucho tesón. Entonces Walid le encomienda otra  
que contenga toda la historia  
de la humanidad...

AUTOR: Laura Gallego García  
EDITA: Ediciones SM

## MOMO EL LIBRO DE LA PELICULA

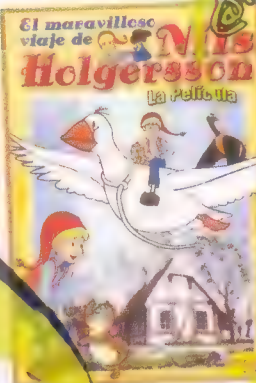
Nadie sabe de dónde viene, pero todos  
quieren estar con ella. Es Momo, una  
carismática huérfana que posee el  
ño don de saber escuchar a la gente. Un  
día llegan a la ciudad los misteriosos  
Hombres Grises fumando incansable  
mente, vistiendo trajes grises y bombo  
y conduciendo grandes coches grise  
¿Qué pretenderán?



AUTOR: ...  
EDITA: ...

## ESTUCHE, REGLAS Y BOLÍGRAFOS DE LAS SUPERNENAS

Sin duda, las Supernenas  
... excusa para no ponerte a di...



## EL MARAVILLOSO VIAJE DE NILS HOLGERSSEN

Nils es un chico bastante... con los  
animales que un día se... un terrible  
maleficio. ¡Le reducen al tama... querer, ini  
cun un largo viaje junto a un... me emi  
gna hacia el sur... ¿Qué ma...



## DAVID EL GNOMO

En esta colección de nueve videos reviviremos la  
David el gnomo, un médico que se enfrenta a grand  
tras día además de... su profesión. David rue... el  
Swift, un zorro que... cuando surge alguna en...



SM/VMS





**ZOO LIFE**



**TOP AND BOTTOM**  
**IN RISTS OR FURRY**

PC OM

**TOM JERRY**

**HISS & FURRY**

NEWBORN

REDSUN

















# LOONS



DISNEY'S LILO AND STITCH  
TROUBLE IN PARADISE

Diary/Sony PlayStation

¿Qué es un mundo paralelo?...? Ponte  
entre planetas, mundos, mensajes y  
vive una aventura espectacular con  
seres de otros mundos en un



# DISNEY'S STITCH: EXPERIMENT 626

the system would let us put more money toward S&P 500, which is a more powerful way to grow the economy than the current system. But we need to know more about the system before we can decide whether it's a good idea. We need to know more about the system before we can decide whether it's a good idea. We need to know more about the system before we can decide whether it's a good idea.



Disney/Disney PlayStation  
 157



# PASATIEMPO AG



En la piscina comunitaria de la urbanización "El palmo feliz", se bañan todos los días unos cuatrillizos algo pesados. ¿Sabrías decir cuál de los cuatro es un poquito diferente a los otros tres?

Siempre hay alguien que no puede evitar cuando nota el fresquito del agua en una piscina. ¿Sabrías deducir quién, de todos los que están fuera, ha dejado un regalito en forma de pipi en el agua?



# UAD S



Haz un dibujo que ese perro le está  
resando el ojo a los dedos del fantasmillo  
de la playa. ¿Sabrías decir qué es lo que ve  
uniendo los puntos con un lápiz?

En este dibujo hay una famosa  
cantante que intenta pasar  
desapercibida entre la gente, pero  
cuatro paparazzi la están fotografiando.  
¿Puedes encontrarla? ¡Sí, sí, en  
estas dos páginas!

Resuelve con palabras estas  
definiciones y encontrarás el  
nombre de esa famosa cantante...



- 1- Especie de cama que sirve para descansar en verano.
- 2- Animal que vuela, nada y que además es gracioso.
- 3- Forma hexagonal que se tira para atrapar.
- 4- Cosa molida que se golpea en la cabeza o la espalda.
- 5- Es una forma de transporte que se usa con un rem.
- 6- Alas que haces con una cuerda si quieres atar algo.
- 7- Objeto que se pone en el extremo de una cadena de un barco para no perderla.

Este chico que está a punto de sufrir  
una gamberrada del cuatrillizo  
rojo y está buscando una cosa  
que se perdió debajo del agua.  
Resuelve el jeroglífico y sabrás de  
qué se trata.



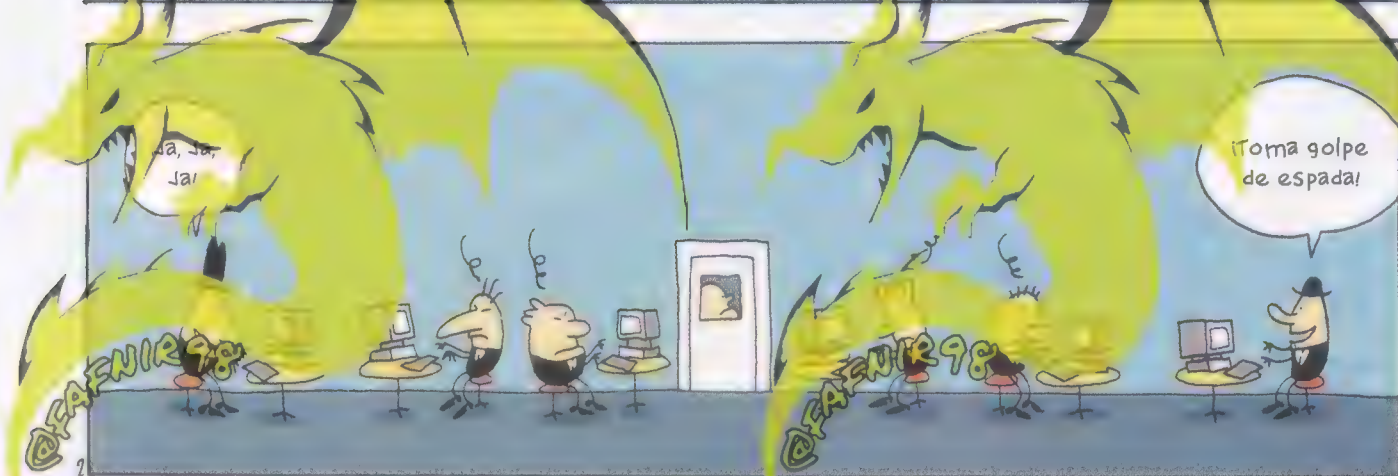
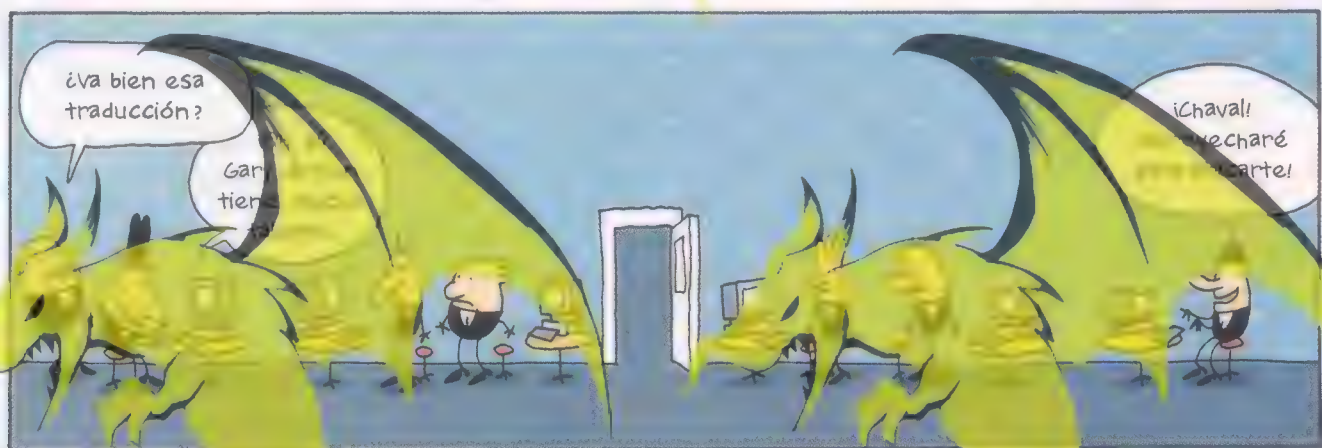
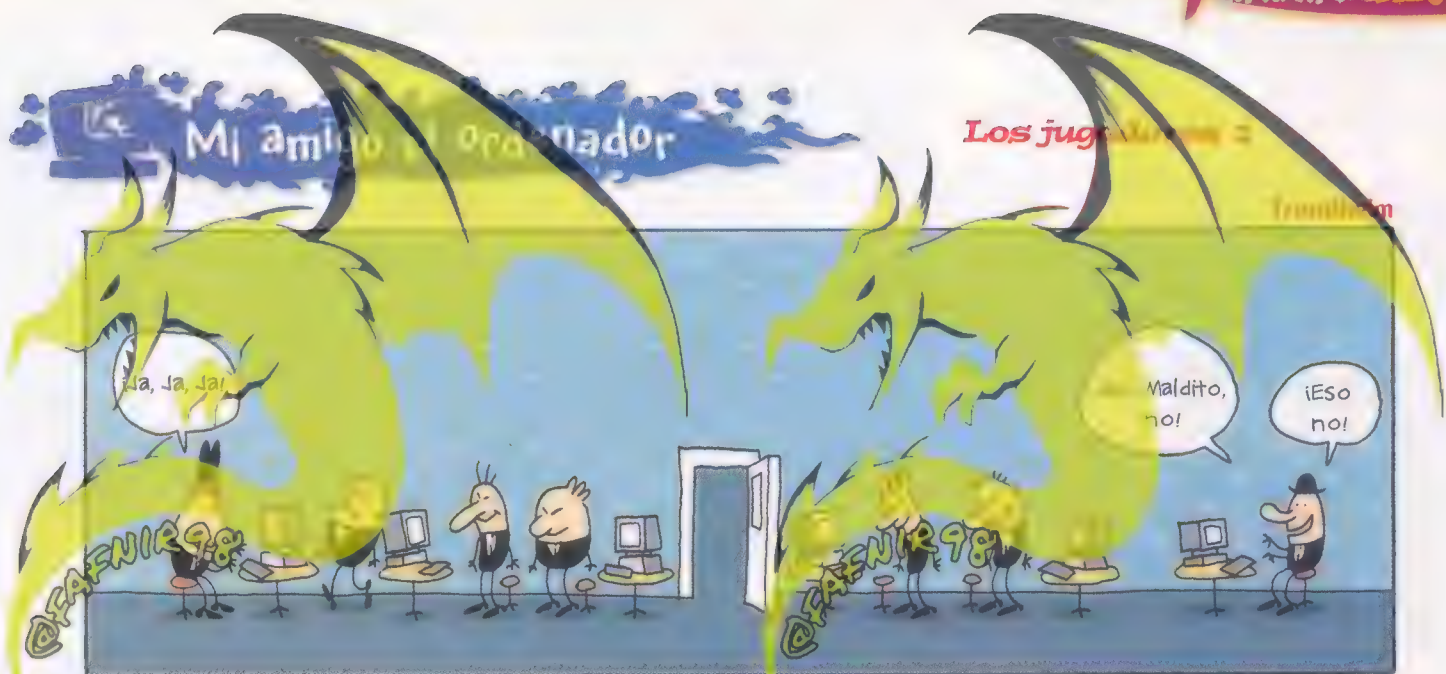
Haz un dibujo que ese perro le está  
resando el ojo a los dedos del fantasmillo  
de la playa. ¿Sabrías decir qué es lo que ve  
uniendo los puntos con un lápiz?



# Mi amigo el ordenador

## Los juguetes

Tronhikm





# Bienvenidos a...

QFAFNIR98

©AFNIR98

© 1998

**NIR98**  
**Nuevo formato,  
más dibujos!**

© SAFNIR98

## O DEL MES PORT

- **1.1.1** **Introduction**
- **1.1.2** **History**
- **1.1.3** **Development**

**Abstract.** *Monera* is composed of prokaryotic organisms, i.e. Bacteria, Mycota, Nostoc + Cyanobacteria, and eukaryotic microorganisms, such as yeasts, as well as some algae and protozoa. In this study, we reviewed the current status of research on the genus *Monera* and its members, and the genus *Monera* is discussed in the context of the other genera of the phylum *Monera*. © 2006 The Authors

rés tu prison

# Los final

Maria Pérez Gentry, 10 años, Puente de la Reina (NA)  
 Mª Mercedes López, 19 años, Madrid  
 Miguel Ángel Lorenzo Díaz, 20 años, San Vicente de

Metabes

© SAFNIR 98





¡AHORA NOS  
VEREMOS DENTRO DE LA  
REVISTA, DIBUCOLEGAS!  
¡OS ESPERO AQUÍ  
TODOS LOS MESES!

# ¡YA ESTAMOS AQUÍ!

¡Entrañado de encontrarnos aquí dentro! El **El Club DIBUS** vuelve a su formato original, dentro de la revista. De esta forma será imposible olvidarla ya que formará parte de la revista. Esperamos seguir viéndonos en estas 10 renovadas páginas todos los meses, porque están pensadas especialmente para ti, dibucolega.

**1D!** Federico José Cabrera Ruiz, 8 años, Málaga. ¡Gracias por felicitarnos Federico! Los meses de enviar dibujos, al fin han dado fruto publicado. Como ves, vale la pena insistir. ¡Te ha encantado tu dibujo de **Harry Potter**, porque la expresión del personaje está conseguida y la pose es muy natural. Es una pena que no lo hayas entintado, o al menos, hayas pasado un poco de acuarela o gouache marrón sobre la línea... ¿Lo probarás la próxima vez? ¡Esperamos verlo! No olvidamos que quieres cartear-te con dibucolegas de 10 a 12 años, que tus series preferidas son **CAMPEONES**, **DRAGON BALL** y **TITEUF**, y que te encanta **HARRY POTTER** y **EL SEÑOR DE LOS ANILLOS**. ¡Ah!, y que te escriban a: C/Unión Mercantil nº34, izda. 2ªA 29004 Málaga

O bien a tu e-mail: [fjcabrerar Ruiz@yahoo.es](mailto:fjcabrerar Ruiz@yahoo.es)

¡Anímate a la mesa de dibujo! ¡Ah! No olvidamos que quieres conocer a los dibujantistas, así que les damos tus e-mails, como pides, para que te escriban: [superblakitus@terra.es](mailto:superblakitus@terra.es) [mellamosandra@hotmail.com](mailto:mellamosandra@hotmail.com)

**2D!** Sandra López, Barcelona. Nos preguntas cuáles son los fallos de tu dibujo, y allá vamos, dibujantista. Tu sailor sólo tiene un fallo, y es que no has realizado el esquema de la chica antes de dibujar los detalles. Si te fijas en la sección **Capítulo**, verás que siempre se empieza dibujando el personaje con rectas, redondas y cilindros. Eso es necesario para que el cuerpo del personaje te quede perfectamente proporcionado. Como ves, los brazos de la chica que has dibujado tienen longitudes distintas, la espalda es demasiado ancha y las piernas tampoco guardan proporción. Prueba a realizar distintos esquemas hasta que te familiarices con uno y úsalo para dibujar a tus sailors. Ya verás como te quedan mucho mejor.





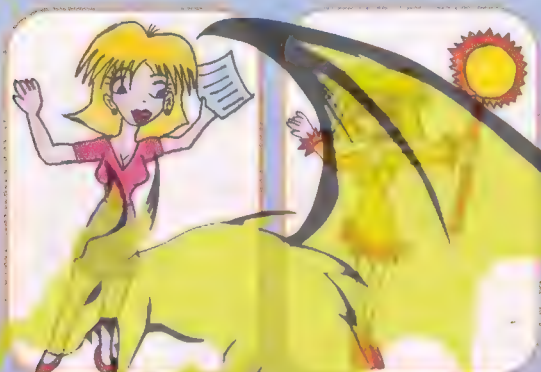
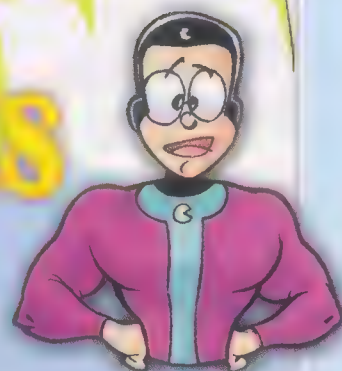
**3D! Adolfo López Moreno, 13 años.** ¿Qué necesitas para empezar a dibujar? Pues lo primero es tener una buena actitud. Después, veas qué contenidos se van a poner en la revista. Yo soy **Enrique Carlos** cuando sepan que eres uno de ellos y también de sus personajes. **Bocanada y Mister X.** Nos preguntan: ¿qué es una tableta gráfica, ya que vive que se nombra así? Pues es un objeto electrónico que realizamos a los autores en **Dibujos 28**. Es, en una tableta gráfica, como una tabla de plástico rectangular que sirve para dibujar en el ordenador. Va acompañada de un lápiz óptico que se utiliza como uno normal, sólo que no deja rastro. Puedes ver los trazos de este lápiz en la pantalla del ordenador. Para utilizar una tableta gráfica necesitas un ordenador de dibujo o de retoque fotográfico como Adobe Photoshop. Existen muchos fabricantes de tabletas y las hay en múltiples formatos, pero si no has usado nunca alguna, lo mejor es empezar con una pequeña de tamaño cuartilla (medio folio). También nos haces preguntas sobre el entintado clásico. Puedes encontrar plumillas en papelerías grandes o antiguas y también en las tiendas de dibujo que pedir plumillas de dibujo blandas, ya que te las darán de escritura y esas no van bien para entintar. Para empezar, es mejor usar tinta china de color negro para empezar en un tintero de cristal dentro de un bote de cristal. Las diferentes marcas de tinta

son de diferentes colores y la diluida que está la tinta. Por ejemplo, una tinta china está mucho más diluida que una tinta de punta. Pero cuanto más espesa, mayor es el efecto. También debes tenerlo en cuenta. Cuando hayas practicado un poco, ya te animarás con las tintas de colores o con la tinta de sepia. Esperamos haberte aclarado las dudas, dibujantista. Si quieres conocer más detalles sobre el entintado, lee la sección **Dibujalo de este mes** (pág. 52).

**4D! Toni Torralba García, Barcelona.** Nos preguntas qué debes hacer para presentar un cómic a una editorial. Lo primero es haberlo terminado. Además debes preparar un Currículum en el que se enumeren todos los trabajos que has publicado hasta la fecha. A poder ser, acompaña el Currículum con ejemplares de éstos. Es necesario preparar un "Book", que es el la recopilación de los trabajos que te interesa mostrar al editor. Dibujos, ilustraciones, páginas de cómic, composiciones realizadas para publicidad... Lo demás, ya es cosa del editor. Pero antes de todo esto, debes estar seguro de que tu nivel de dibujo es suficientemente bueno. Si tienes más que comparar tus trabajos con los que se publican en las editoriales para tener seguros de que si sigues dibujando y no te rindes, lo conseguirás.

## Descubre los secretos de los SUPERHÉROES

**Emilio J. Fernández Gálvez, de Málaga, ha creado a dos hermanos superhéroes, Sol y Sombra. Aquí están sus fichas técnicas:**



### SOL

Nombre: Amaia Frac.  
Edad: 24 años.  
Trabajo actual: periodista.  
Carácter: dulce, pero picante a la vez.

### SOMBRA

Nombre: Fran Frac.  
Edad: 26 años.  
Trabajo actual: colocador de toldos.  
Carácter: Valiente y extrovertido, pero noble.





# DIRECCIÓN QUE MOLDA



**¡ATENCIÓN!** Bienvenidos a la web de Dibujos de los Dibucolegas. Este es el lugar donde todos los dibujos de los Dibucolegas se publican. ¡Bienvenidos a la web de Dibujos de los Dibucolegas!

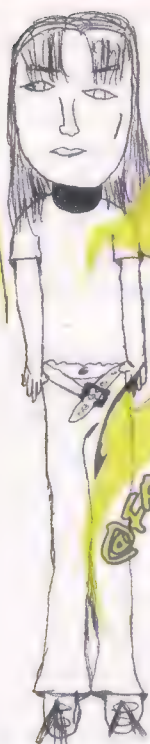
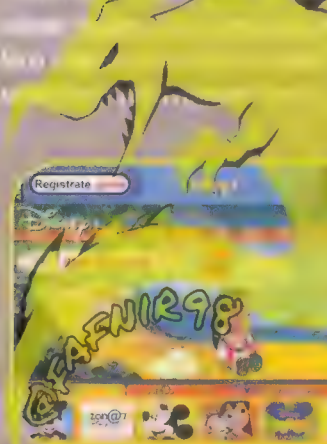
¡Bienvenidos a la web de Dibujos de los Dibucolegas!



**¡ATENCIÓN!** Bienvenidos a la web de Dibujos de los Dibucolegas. Este es el lugar donde todos los dibujos de los Dibucolegas se publican. ¡Bienvenidos a la web de Dibujos de los Dibucolegas!



**¡ATENCIÓN!** Bienvenidos a la web de Dibujos de los Dibucolegas. Este es el lugar donde todos los dibujos de los Dibucolegas se publican. ¡Bienvenidos a la web de Dibujos de los Dibucolegas!



**6D! Cristina**, 12 años. Nos pides que evaluemos tu dibujo, que dedicas a tu amiga Laura y a todos los dibucolegas. Lo primero que vemos es que los brazos son demasiado cortos. Ten en cuenta que, en una posición relajada como la que has dibujado, y con los brazos pegados al cuerpo, lo normal es que las manos lleguen bastante más abajo de las caderas. Realiza de nuevo el esquema del personaje para que te quede mejor proporcionado. Otro consejo: dibuja a tus personajes en otras posiciones que no sean la típica, ganarán más vivacidad.

**6D! Pablo Magallón**, de 10 años, nos pide desde Zaragoza consejos para colocar las sombras en sus dibujos. Bien, además de recordarte que te fijas de dónde procede la luz, escoge cuidadosamente los tonos que utilizarás para hacer las sombras. En el caso del dibujo que nos envías necesitarás magenta para la camiseta y azul oscuro para la piel

del personaje. Las sombras siempre se dan con dos o tres tonos más oscuros sobre el color que quieres sombrear. Si quieres sombrear una camiseta roja, puedes sombrearla con magenta o con azul oscuro. Otro detalle que has de tener en cuenta es que tu personaje también puede estar en una posición relajada, ya que si no, parecerá que está muy rígido. ¿Nos envías tus progresos? Aquí estaremos, todos los meses.

**Dibujo de Albert Ribeira González**, de Badalona.

**8D! Cristina Vega López**, de 12 años, nos felicita a todos los que hacemos ¡Dibujos! y, además, nos dedica su dibujo a nosotros y a todos los que la leéis. Gracias, **Cristina**, en nombre de todo el equipo que hace posible ¡Dibujos! No olvidamos incluir tu dirección para que te escriban los dibucolegas que, al igual que tú, les guste ver la tele, bailar, leer y escuchar música. C/Turó nº39, entresuelo, 3º Montcada y Reixach 08110 Barcelona





¡Hola, me llamo **Victor Urios** y me gustaría conectar con chicas de todas las edades. Tengo 13 años y me gusta leer manga como **RANMA 1/2** y **LOVE HINA**. Prometo contestar a todas las cartas. Esta es mi dirección:

03005 Alicante."

A **Caroline Mora** y a su hermano les encanta dibujar. Nos siguen todos los meses y nos comentan que sus dibujos han mejorado mucho gracias a nuestra revista. Eso quiere decir que practican mucho. ¡Muy bien! Así! Les encanta crear personajes como sus preferidos (**SAILORMOON**, **LARRY**, **GRECE**, **SHINCHAN** y **SAKURA**) y jugar a **FINAL FANTASY**. Quien dar un mensaje a todos los dibujaristas: su buzón tiene hoy... ¡Así que... ¡¡¡¡¡tenéis

**Teresa Castro Robledo** tiene 11 años y se considera una dibajadora, una que se la cabeza a los pies. Quiere cartearse con los chicos de su edad que compartan sus aficiones. Le gustan los cómics japoneses, el dibujo y aprender series que más le gustan son **SAKURA, MARMALADE BOY** y **SLAY**.  
Preferiría estar en un mundo más colorido.

**José Daniel García González** quiere cartearse con un montón de dibujecitos de cualquier edad. Le gustan las series: **DIGIMON 3**, **SAKURA**, **DRAGON BALL GT**, **FLINT**, **MEDABOTS** y **POO-MON**. Promete contestar a todas las cartas.

Patio 26, 2º. 4ª  
(Valencia).

# dibujoncurso

**¡¡SORTEAMOS  
UN LOTE DE PRODUCTOS  
DORAEMON PARA LA  
VUELTA AL COLE!!**

SI QUIERES PARTICIPAR EN ESTE SORTEO...  
RESPONDE ESTA PREGUNTA

**¿CÓMO SE CONVIERTE LA ÚLTIMA  
AVENTURA DE DORAEMON EN EL CINE?**

## DIBU CONCURSO

**DIBYCONCURSUS**

¿Cuál es el título de la última aventura de **Doraemon**?

Nombre: \_\_\_\_\_ Edad: \_\_\_\_\_

Apellidos: \_\_\_\_\_

Teléfono: ..... E-mail: .....

Calle:  ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

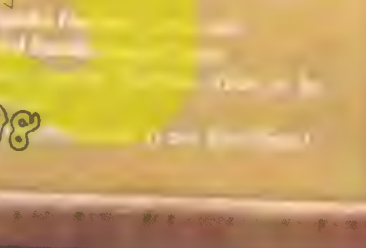
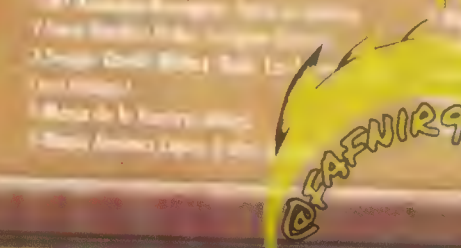
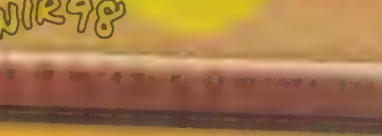
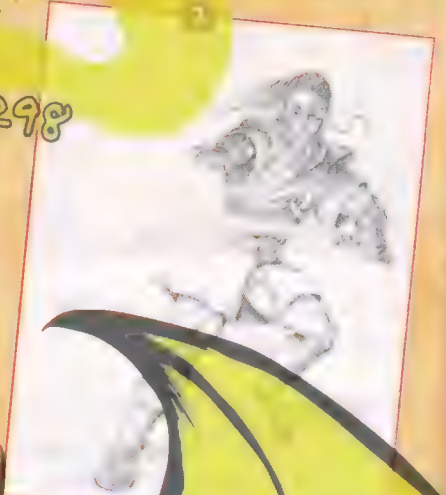
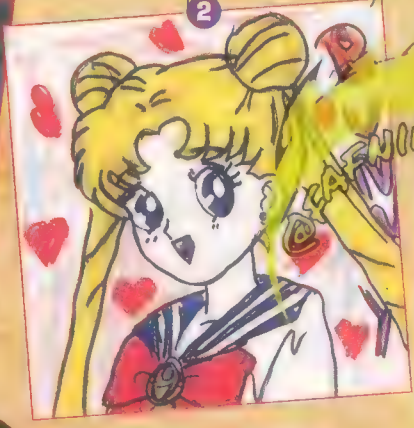
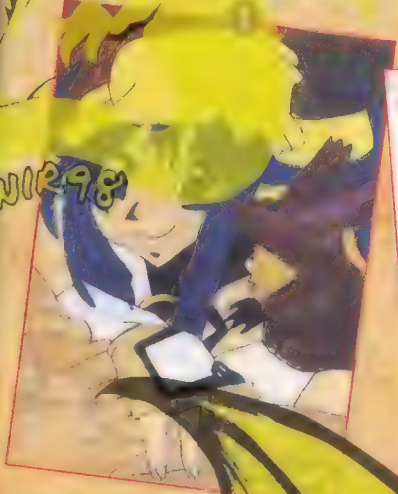
Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....







# Portfolio



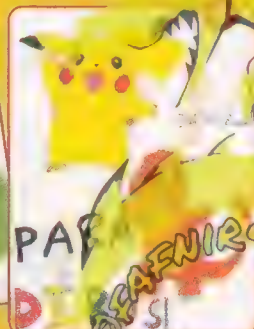


PIKAD  
DEL

A partir de este número de la revista encontraréis vuestros dibujos en este apartado. ¡Seguid enviando pika a los pokéfans!



3



2

- 1- Carlos Melero Rodrigo, 9 años, El Brugo de Osma (Soria).
- 2- Jing Jing Yang, 10 años, Barcelona.
- 3- Maximiliano Naric Piedra, Laredo (Cantabria).
- 4- Daniel Ortega Gálvez, Valencia.
- 5- Alejandro Conde Clemente, Los Canales de Buelva (Cantabria).

**12D!** Bárbara Rebón López nos dibuja a esta guapa chica desde León

**13D!** Spiderman se desliza por los tejados de Nueva York de la mano de Guillermo, de 10 años, desde Granada. Además, el autor ha adornado su sobre con los personajes de la película de Marvel.

El autor, Lluís, nos ha dibujado a Pikachu listo para soltar una de sus descargas eléctricas.



**15D!** Esther Cobos Martínez, de 11 años, dibuja cómics y mira sus series preferidas en la tele: LA PANTERA ROSA, SAN KIYAN SAKURA y DIGIMON. Así como nos pides, vamos a comentarte tu dibujo. Aunque la cabeza de la Pantera Rosa te ha quedado un poco grande, resulta muy simpática. El brazo que sostiene el mando a distancia está en una posición algo antinatural. ¿Has probado a colocar el brazo así? ¡Ay! Mejor que no lo hagas porque te va a doler un poco. El fondo azul claro hace resaltar el rosa de la pantera. ¡Mejor si le añades las piernas para que te quede más utilizada y sea-

ra el arma del marco del dibujo. ¡Está perfecto! Damos tu dirección, como pides, para que te escriban los dibujocologas: C/Vila de Lloret nº9, 4ª. 1ª 17300 Blanes (Girona).

**16D!** Bellsprout, de Pokémon, dibujado por David Chumillas Monteagudo, de Leganés (Madrid).







# Fantasymania

¡Cuántas cartas hemos recibido! Nos encanta que os guste tanto esta nueva sección de El Club Dibujos. Si todavía no has enviado tu dibujo... ¡no esperes más, dibuárla! Piensa en un mago, bruja o dragón que te haya impresionado en alguna película, cómic, o mejor aún, inventa uno.

1 Jon Uraín Santerbas nos envía desde Markina (Vizcaya) al dragón Mariano.

2 Encarni Martínez López, de 12 años, ha inventado en Pulianas (Granada) a una guapa hechicera llamada Luna.

3 Alejandra Mosquera Gómez nos ha enviado a un ejército de guerreras, hechiceras y hadas, amén de una larga carta en la que nos hace varias preguntas sobre el juego de Digimon para PlayStation. En España, que nosotros sepamos, todavía no ha salido la segunda parte de este juego. Si buscas en Internet, seguramente encontrarás la información que buscas con todo lujo de detalles. Existen weblogs y FAQs (Frequent Asked Questions, es decir las preguntas más frecuentes) tanto del juego como de los capítulos de la serie. Busca los links adecuados en: [www.anipoke.com](http://www.anipoke.com). En efecto, las 11 ampliaciones que existen del JCI de DIGIMON sólo se encuentran en Japón y, por lo tanto, en japonés. En España sólo ha salido la primera ampliación y en los EE.UU. llegaron hasta la segunda. Ah, una aclaración: el juego de Swan Color no tiene nada que ver con la GBA de Nintendo. Es una consola de otra compañía que, de momento, sólo

se encuentra en Japón y no parece que vaya a ver la luz en ningún otro país. No olvidamos comentar que quieres cartearte con dibucologas a partir de 12 años y que tus aficiones son dibujar, escuchar música, cantar, hacer deporte, los videojuegos y jugar con tu perra.  
C/F nº19, 5º F  
36500 Lalin (Pontevedra)

4 Verónica Prieto García nos ha dibujado desde Málaga a Van Fanel, de ESCAFLOWNE.

5 Dibujo de Armando Muriedas González, de Viveda (Cantabria).



## SOLUCIONES PASATIEMPOS

- A) Miguelito, porque tiene una peca más que sus hermanos.
- B) El perro, porque es el único que está mojado.
- C) Una solista.
- D) Al lado de la cantante, bajo el agua, detrás del trampolín y debajo del jeroglífico.
- E) MADONNA

6) La carta que aparece en la cartera de la madre es:

1-	H	A	M	A	C	A
2-	P	A	T	O		
3-	C	A	D	O		
4-	O	L	A			
5-	C	A	N	O	A	
6-	N	U	D	O		
7-	A	N	C	L	A	

## RESPUESTAS A LOS DIBUCONCURSOS

- Dibuconcurso Lego Racers.  
¿Dónde se realiza la carrera de Fórmula 1 más importante del mundo?  
-En la ciudad de Monza, en Italia.
- Dibuconcurso Jimmy Neutron, el niño inventor.  
¿Cuál es la afición favorita de Jimmy?  
-Hacer nuevos y estrafalarios inventos.
- Dibuconcurso GameBoy Advance  
¿Qué juego te llevarías este verano con tu GBA?  
-Vale cualquiera, ya que todos los juegos son muy entretenidos.
- Dibuconcurso Bandai  
¿Qué colores visten los Power Rangers?  
-Blanco, Negro, Rojo, Azul, Verde y Rosa.



**Nota importante:** si recibes una carta de felicitación de ¡Dibujos!, es que has ganado uno de los concursos. Si no es así, no te desanimes, sigue probando suerte porque todos los meses encontrarás nuevos concursos en tu revista preferida.

¡¡EL MES QUE VIENE MUCHO MÁS EN TU REVISTA FAVORITA!!



Por una compra superior a 60,10€, gastos de envío gratuitos para Península e islas.



# ¿Tu mascota puede hacer esto?



## © FAFNIR 98

### Las nuestras sí.

EL 15 DE SEPTIEMBRE VUELVEN LAS MASCOTAS MÁS FANTÁSTICAS.

# MEDABOTS

Los formidables MEDABOTS están recomponiendo sus circuitos para volver con más fuerza que nunca. En septiembre, nuevos retos, nuevos combates, nuevos episodios. ¡Lo nunca visto en la televisión!

# FOX KIDS

[www.foxkids.es](http://www.foxkids.es)



SATELLITE  
CANAL DIGITAL

Via  
digital

"Medabots" is a trademark of Kodansha and is used under license. Based on the computer game software "Medarot" produced by Imagineer Co., Ltd. & Natsume Co., Ltd. © 1997 Imagineer, Natsume. 1999 © NAS/Kodansha, TV Tokyo. All rights Reserved.



# Ya puedes disfrutar de Dragon Ball en DVD

**PRÓXIMAMENTE**

2 películas **INÉDITAS** de Goku:

- Dragon Ball GT: cien años después
- El camino hacia el más fuerte

**FAFENIR 98**

YA DISPONIBLES



**3 CONTIENE PELÍCULAS**

LA LEYENDA DEL DRAGÓN XERÓN  
LA BELLA DURMIENTE EN EL CASTILLO DEL MAL  
AVENTURA MÍSTICA



**2 CONTIENE PELÍCULAS**

GAIAK JUNIOR INMORTAL  
EL MÁS FUERTE DEL MUNDO



**2 CONTIENE PELÍCULAS**

LA SÚPER BATALLA  
EL SÚPER GUERRERO SON GOKU



**2 CONTIENE PELÍCULAS**

LOS MEJORES RIVALES  
GUERREROS DE FUERZA ILIMITADA



**2 CONTIENE PELÍCULAS**

LOS TRES GRANDES SÚPER SAIYANOS  
ESTALLA EL DUELO



**2 CONTIENE PELÍCULAS**

EL ÚLTIMO COMBATE  
UN FUTURO DIFERENTE: GOHAN Y TRUNKS



[www.mangafilms.es](http://www.mangafilms.es)

manga films